

GUÍA DEL GAMER

EDICIÓN
ROBLOX



La necesidad de saber lo que no sabías que necesitabas

¿QUÉ ES?



Desarrollado, como su nombre indica, por Roblox Corporation, *Roblox* no es un juego único, sino una recopilación en línea de juegos o experiencias desarrolladas por otros usuarios, lo que se conoce como juego *sandbox*. Un juego *sandbox* es un videojuego que permite una gran libertad y creatividad dentro del entorno del mismo. *Roblox* está disponible en varios soportes, como PC, Android, iOS y Xbox One / Serie X.

ROBLOX

Se suele decir que *Roblox* es para niños, pero muchos de los juegos de la plataforma están diseñados para los adultos. *Roblox* es esencialmente un sistema de creación de juegos, y puede jugarse en modo multijugador o individual.

ANALIZAR LOS CONCEPTOS BÁSICOS

Mecánica

Roblox te ofrece dos opciones: ser el creador de un juego o ser el jugador que lo experimenta.

Si aspiras a ser desarrollador de videojuegos o te interesa este sector, Roblox Studio es perfecto para ti. Se trata de un software independiente y gratuito que te permite desarrollar videojuegos a tu gusto y estilo.



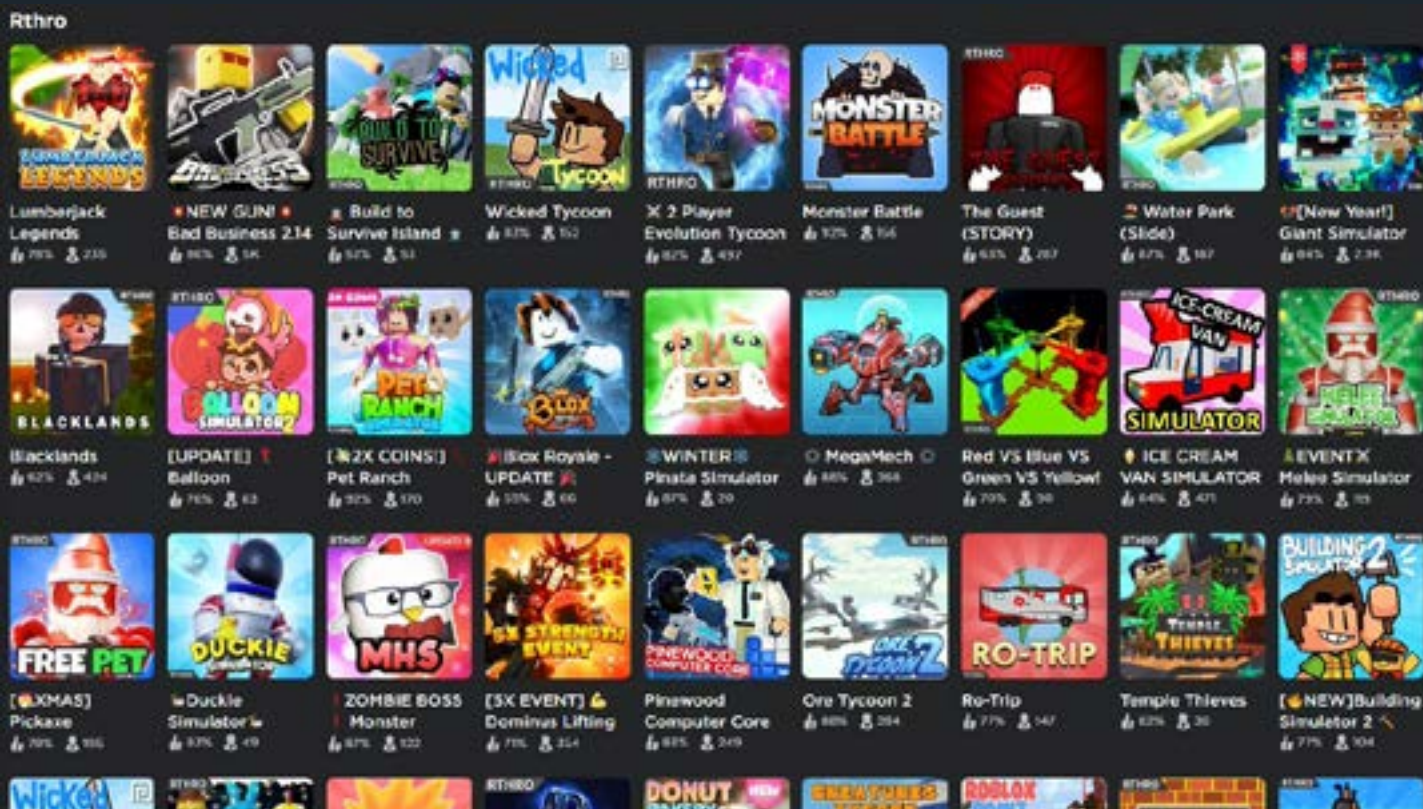
Roblox cuenta con cinco pestañas: la pestaña de inicio, donde podrás personalizar tu perfil y los juegos que te gustan; la pestaña Juegos, que muestra los últimos títulos de Roblox; la pestaña Avatares, que permite a los usuarios personalizar sus avatares de Roblox, así como comprar artículos en la tienda con los Robux; la pestaña Chat, donde podrás enviar mensajes a tus compañeros de equipo y amigos mientras juegas; y la pestaña Más, que contiene la configuración del juego, tus grupos, tu inventario y los actos actuales, entre otras cosas.

Lo primero que debes hacer es ir a la pestaña Avatares y empezar a diseñar tu propio avatar de Roblox. Haz clic en la opción Personalizar para configurar todos los elementos, como el cuerpo, la ropa, las animaciones, los emoticonos y mucho más. Puedes crear varios personajes, así que no te cortes y haz algo diferente y explora el estilo que más te guste.

Categorías

Una vez terminado el proceso de personalización, dirígete a la pestaña Juegos, donde tienes 17 categorías para elegir.

- Lo más interesante | Recomendado para ti | Prometedor | Popular
- | Los mejor valorados | Jugar juntos (servidores privados gratuitos) | Aprender y explorar | Destacados
- | Populares entre los premium | Máximas ganancias | Juego de rol | Aventura | Lucha
- Obby | Tycoon | Simulador | Popular en todo el mundo



En la pestaña Juegos, verás las miniaturas y los títulos de los juegos, para que te hagas una idea rápida sobre de qué va cada uno. Justo debajo hay unos números a los que también deberás prestar atención.

El de la izquierda, con el icono del pulgar hacia arriba, indica el número de personas a las que les ha gustado el juego, mientras que el de la derecha, con el icono de la persona, es el número de personas que han jugado a ese juego. Si eres principiante, te interesa fijarte en los juegos con un alto porcentaje de «me gusta» y un gran número de jugadores. De esta manera, puedes estar seguro de que vas a encontrar un buen juego.

Juegos de carga



En la mayoría de juegos, basta con hacer clic en el botón verde para empezar a jugar inmediatamente. Sin embargo, si en el botón verde aparece un número, significa que el juego no es gratuito y que hay que pagar una determinada cantidad de Robux para desbloquearlo. Ya hablaremos más adelante de la moneda del juego, el Robux.

Después de pulsar el botón verde para jugar, accederás al servidor del juego, lo que cambiará la orientación de la pantalla a horizontal, especialmente para los usuarios de dispositivos móviles. Cada juego tiene sus propias reglas, pero lo que siempre aparece en la interfaz es la opción del chat (visto y compartido por todo el servidor) y la opción de ajustes, que te permite salir del juego, reiniciar tu personaje o reanudar la partida. Esta opción también te permite añadir amigos.

Entorno

El exclusivo motor de Roblox, Roblox Studio, ofrece a los usuarios la posibilidad de crear sus propios juegos, a los que luego podrán jugar otros usuarios. Los juegos (o «experiencias», como los denomina Roblox) se crean con un lenguaje de programación orientado a objetos y de código abierto basado en Lua que se conoce como Luau.

Los usuarios pueden crear contenido adquirible a través de compras únicas, conocidas como «Pases de juego», así como microtransacciones que pueden adquirirse más de una vez, conocidas como «Productos para desarrolladores» o «Productos». Roblox organiza de vez en cuando actos reales y virtuales. Por ejemplo, BloxCon, una convención para los jugadores habituales de la plataforma. También organiza cada año una búsqueda de huevos de Pascua y un certamen anual llamado «Bloxy Awards», una ceremonia de entrega de premios que además sirve para recaudar fondos.



Ocasionalmente, Roblox también participa en actos de promoción de películas, como los que se celebraron para publicitar *Wonder Woman 1984* y *Aquaman*. En 2020, Roblox ofreció su primer concierto virtual —que la revista *Rolling Stone* comparó con el del rapero estadounidense Travis Scott en *Fortnite*— durante el cual el rapero estadounidense Lil Nas X estrenó su canción *Holiday* ante un público de jugadores de Roblox.

En 2021, la cantante sueca Zara Larsson interpretó canciones en una fiesta virtual para presentar su nuevo álbum *Poster Girl*. El 17 de septiembre de 2021, la banda estadounidense Twenty One Pilots ofreció un concierto virtual. En octubre de 2021, Roblox se asoció con Chipotle Mexican Grill para regalar cada día un millón de dólares en burritos a las primeras 30 000 personas con motivo de la promoción de *Halloween Boorito* de Chipotle.

Objetos

Roblox ofrece a los jugadores la posibilidad de comprar, vender y crear objetos virtuales que pueden utilizar para decorar el personaje virtual que les sirve de avatar en la plataforma. Cualquiera puede comprar ropa, pero solo los jugadores que tengan una suscripción premium podrán venderla.

Únicamente los administradores de Roblox pueden vender accesorios, partes del cuerpo, equipos y paquetes a través de la cuenta de usuario oficial de Roblox; asimismo, solo unos cuantos usuarios con experiencia previa en Roblox Corporation pueden publicar sombreros y accesorios virtuales. Hay personas que diseñan artículos como trabajo a tiempo completo, y los creadores que más ganan superan los 100 000 dólares al año con las ventas de objetos. Los objetos con categoría de edición limitada solo pueden intercambiarse o venderse entre usuarios que cuenten con una suscripción premium a Roblox.



Los Robux permiten a los jugadores comprar diversos objetos, y se pueden adquirir con dinero real, a partir de un estipendio recurrente que se da a los miembros con suscripción premium y de otros jugadores, produciendo y vendiendo contenido virtual en Roblox. Antes de 2016, Roblox tenía otra moneda, el Tix (abreviatura de «tickets»), que se dejó de utilizar en abril de ese año.

Los Robux adquiridos mediante la venta de contenidos generados por los usuarios pueden cambiarse por moneda real a través del sistema de intercambio de desarrolladores del sitio web. Hay muchas estafas relacionadas con los Robux, sobre todo en torno a mensajes automáticos que promocionan sitios web fraudulentos y juegos fraudulentos diseñados para aparentar que dan Robux gratis y códigos de Robux no válidos.



CONCLUSIÓN

Si estás comenzando en *Roblox* y no dispones de ningún Robux, deberías primero echar un vistazo a los juegos gratuitos disponibles antes de comprometerte con Roblox. Al poco tiempo, ya podrás empezar a jugar a juegos premium o crear los tuyos propios.