

GUÍA PARA JUGADORES

Edición VALORANT

Apunta al éxito y asegura victorias innegables con nuestra Guía para Jugadores de VALORANT.



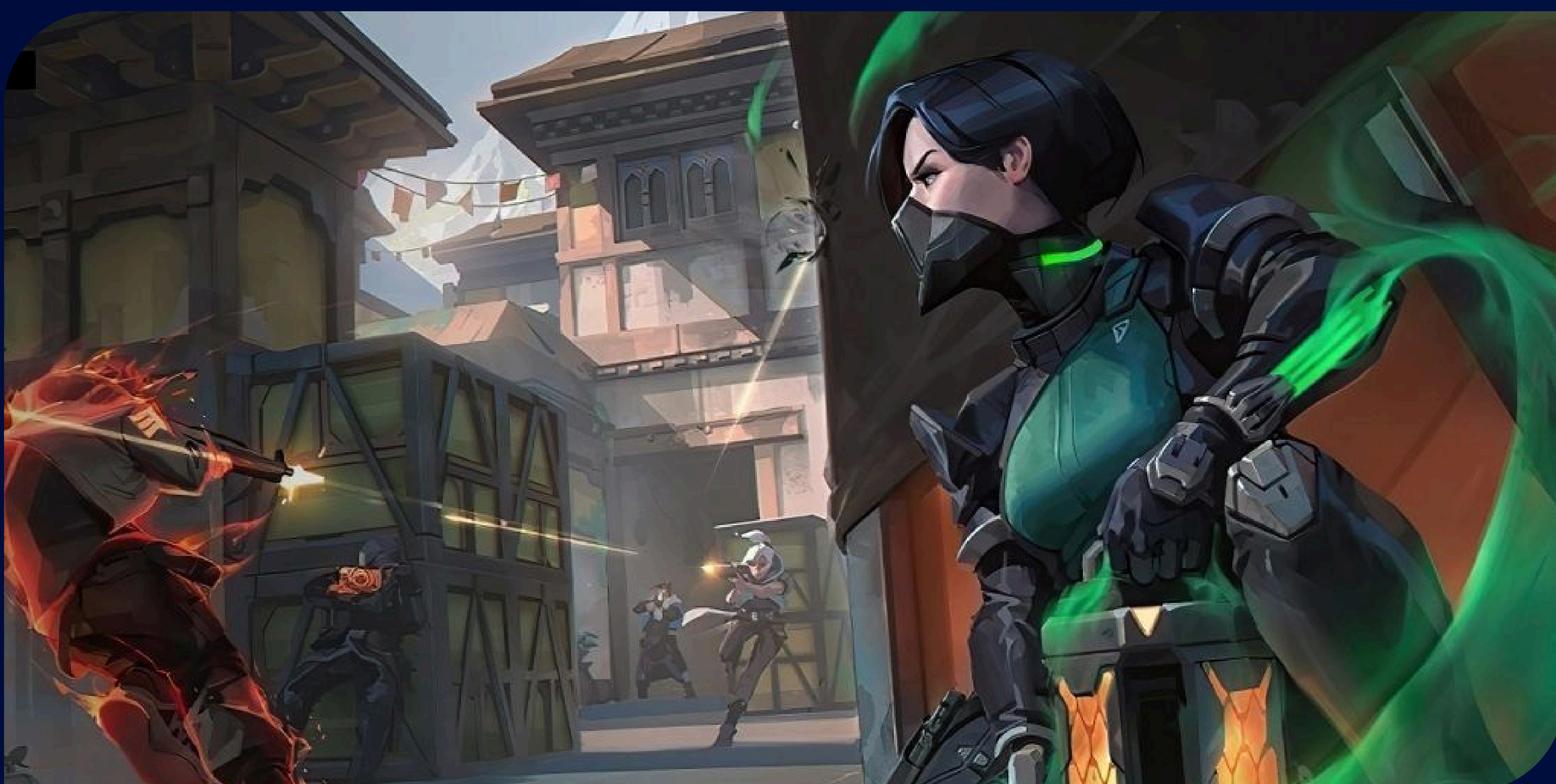
¿QUÉ ES VALORANT?

VALORANT es un shooter táctico de héroes en primera persona y por equipos desarrollado por Riot Games. Es gratuito, con la opción de comprar elementos estéticos y pases de batalla, que no tienen ningún impacto en el juego.

Riot Games comenzó el desarrollo de VALORANT en 2014, y el juego se presentó por primera vez bajo el nombre en clave "Project A" en 2019. VALORANT se lanzó oficialmente el 2 de junio de 2020 para PC con Windows. En junio de 2024, el juego se adaptó a la familia de consolas Xbox Series X/S y PlayStation 5.

En esencia, VALORANT es un título altamente competitivo, con mapas hermosos y únicos, una lista de personajes en constante crecimiento llamados "Agentes", modos de juego divertidos y atractivos en los que competir, todo ello en una plataforma online segura.

El juego está ambientado en un futuro próximo. Se presentan aspectos de diferentes culturas de todo el mundo, que se pueden apreciar tanto en los Agentes como en la diversa gama de mapas. Con una bulliciosa escena de esports y actualizaciones de contenido constantes y planificadas, VALORANT es un juego que no deja de dar, envejeciendo como un buen vino.



MODOS DE JUEGO DE VALORANT

En esencia, VALORANT es un título táctico por equipos donde equipos de cinco jugadores atacan sitios de "Spike" mientras que el otro equipo defiende a los atacantes. El modo predeterminado de Plantar/Desactivar cuenta con rondas y un sistema de economía dentro del juego. Veamos los diferentes modos de juego de VALORANT, incluyendo breves descripciones, para que sepas qué esperar.

SIN CLASIFICAR

Acción estándar de VALORANT 5 contra 5 con reglas de Plantar/Desactivar en todos los mapas regulares. Cada equipo juega 12 rondas en Defensa y 12 en Ataque, intercambiando bandos a mitad de camino en la partida al mejor de 25. El primer equipo en anotar 13 rondas gana. Si los equipos están empatados 12-12 cerca del final de una partida, juegan una ronda de Desempate para determinar al ganador.

COMPETITIVO

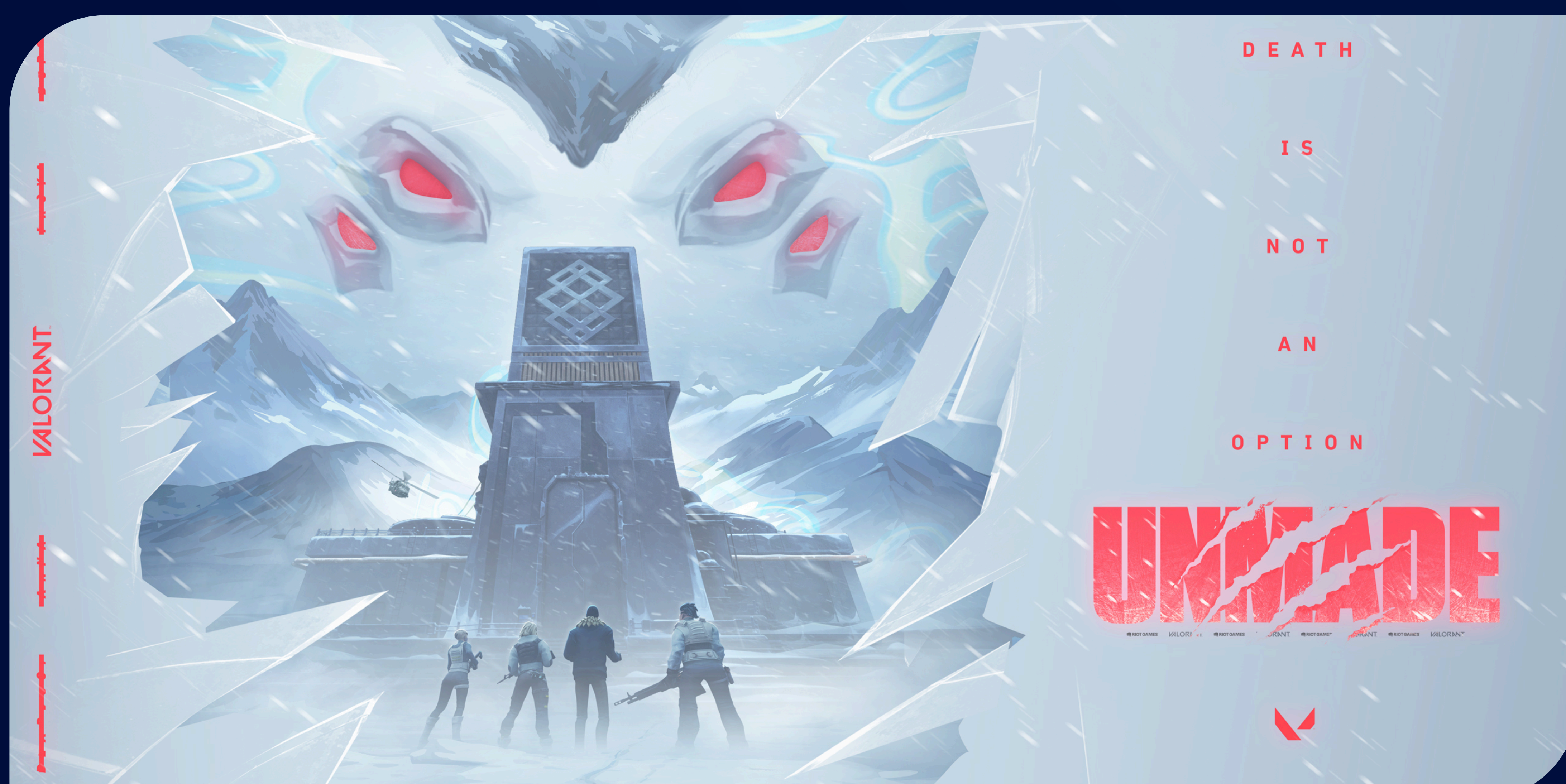
El modo clasificado en VALORANT. Es casi idéntico al modo Sin Clasificar, jugado en los mapas activos de Plantar/Desactivar. En lugar de la ronda de Desempate, el modo Competitivo cuenta con Prórroga para determinar un ganador. Los jugadores pueden ganar o perder puntos de clasificación dependiendo del resultado, para ascender de rango cada temporada.

PARTIDA RÁPIDA

Utiliza el mismo conjunto de reglas de Plantar/Desactivar 5 contra 5 y mapas que el modo Sin Clasificar, pero con un cambio significativo. Es mucho más rápido que el modo Sin Clasificar o Competitivo, con una estructura al mejor de nueve, donde los equipos cambian de bando después de las primeras cuatro rondas. Perfecto para aquellos que tienen menos de 30 minutos para disfrutar de una partida de VALORANT.

CARRERA DE PINCHOS

El primer equipo en llegar a cuatro rondas gana en este modo de juego rápido, único y emocionante. Los jugadores se potencian usando orbes esparcidos por los mapas, obteniendo mejoras de velocidad, recuperación de salud y más. Este es un modo de juego al mejor de siete, donde todos comienzan con armas aleatorias y las habilidades de los agentes están disponibles desde el principio.



MODOS DE JUEGO DE VALORANT

ESCALADA

Como "Gun Game" en muchos otros juegos de disparos populares, Escalada ve a equipos de cinco jugadores trabajando a través de 12 niveles. Cada nivel presenta un arma que todos los jugadores deben usar para obtener bajas, lo que resulta en un juego caótico y divertido.

COMBATE A MUERTE

Como modo de juego individual de VALORANT, 12 jugadores compiten por sí mismos en Combate a Muerte. No hay habilidades de agente y reapareces después de cada muerte. ¡Elige tus armas favoritas y vuélvete loco! El jugador que llega a 40 bajas primero es el vencedor. También hay una variante de Combate a Muerte por Equipos, donde equipos de seis jugadores compiten para ver qué equipo puede anotar 100 bajas primero.

PREMIER

La crème de la crème para los jugadores competitivos de VALORANT. Reúne de cinco a siete amigos, regístrate en tu región y compite en divisiones en una estructura similar a un torneo. Premier presenta las mismas reglas dentro del juego que el modo Competitivo, con partidas al mejor de 25 y la posibilidad de Prórroga.



CONSEJO PROFESIONAL:

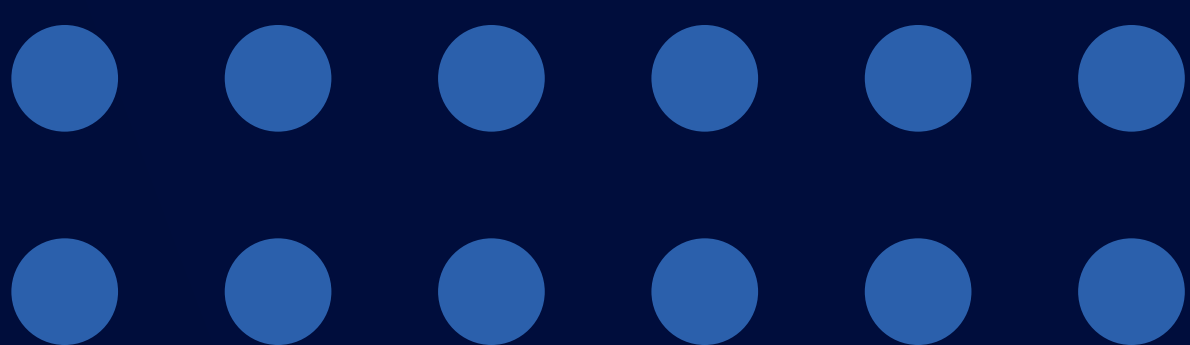
¡Busca modos de tiempo limitado que se avecinan, como el modo Pelea de Bolas de Nieve durante la temporada festiva, o cuando Riot Games lance un nuevo mapa!



CONOCE A LOS AGENTES

Los agentes son personajes únicos con historia, frases memorables, países de origen y cuatro habilidades únicas. Cuando VALORANT se lanzó por primera vez, solo había una docena de agentes. La lista ha aumentado significativamente. Saludemos a los agentes de VALORANT, indicando sus números de identificación, roles, países de origen y actores de doblaje.

AGENT ID	NAME	ROLE	ORIGIN	VOICE ACTOR
01	Brimstone	Controlador	United States	Steve Blum
02	Viper	Controlador	United States	Ashly Burch
03	Omen	Controlador	Unknown	Jason Marnocha
04	Killjoy	Centinela	Germany	Eva Feiler
05	Cypher	Centinela	Morocco	Nabil Elouahabi
06	Sova	Iniciador	Russia	Aaron Vodovov
07	Sage	Centinela	China	Naomi Yang
09	Phoenix	Duelista	England	Afolabi Alli
10	Jett	Duelista	South Korea	Shannon Williams
11	Reyna	Duelista	Mexico	Karina Altamirano
12	Raze	Duelista	Brazil	Carolina Ravassa
13	Breach	Iniciador	Sweden	David Menkin
14	Skye	Iniciador	Australia	Miranda O'Hare





CONOCE A LOS AGENTES

AGENT ID	NAME	ROLE	ORIGIN	VOICE ACTOR
15	Yoru	Duelista	Japan	Daisuke Takahashi
16	Astra	Controlador	Ghana	Effie Nkrumah
17	KAY/O	Iniciador	Alternate Timeline Earth	Gabe Kunda
18	Chamber	Centinela	France	Hugo Pierre Martin
19	Neon	Duelista	Philippines	Vanille Velasquez
20	Fade	Iniciador	Türkiye	Selin Çuhadaroğlu
21	Harbor	Controlador	India	Sunil Malhotra
22	Gekko	Iniciador	United States	Alejandro Antonio Ruiz (Creature voices: Jan Johns, Kellen Goff, and Paul Guyet)
23	Deadlock	Centinela	Norway	Nora Gjestvang
24	Iso	Duelista	China	Unknown
25	Clove	Controlador	Scotland	Isla Campbell
26	Vyse	Centinela	Unknown	Marta Svetek
27	Tejo	Iniciador	Colombia	Victor Turpin
28	Waylay	Duelista	Thailand	Mo Rodvanich



SENTINEL

KILLJOY

INFO

C

Q

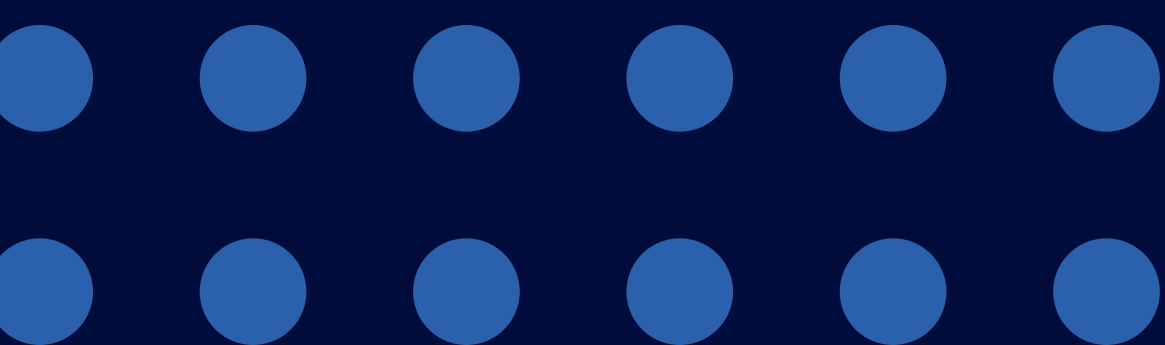
E

X



The genius of Germany, Killjoy effortlessly secures key battlefield positions with her arsenal of inventions. If their damage doesn't take her enemies out, the debuff her robots provide will make short work of them.

SENTINEL
Sentinels are defensive experts who can lock down areas and watch flanks, both on attacker and defender rounds.



ROLES DE JUGADOR/AGENTE

En la página anterior, describimos todos los Agentes de VALORANT y mencionamos sus roles. Ahora, es el momento de profundizar un poco más, ya que explicaremos con precisión lo que implica cada uno de los cuatro roles de Agente y lo que los jugadores deben saber cuando eligen especializarse en un rol específico.

DUELISTA

Como los principales causantes de daño, los Duelistas son los Agentes más letales, con habilidades que les permiten eliminar enemigos fácilmente. Los Duelistas son autosuficientes, lo que les permite entrar y salir rápidamente de la acción. Recomendamos a Phoenix cuando juegues por primera vez el rol de Duelista, ¡ya que puedes curarte con el kit!

INICIADOR

Si te gusta un rol más flexible y preparar a tu equipo para el éxito, entonces jugar como Iniciador es la opción perfecta. Los Iniciadores pueden recopilar información con sus habilidades, marcar enemigos e indicar a su equipo cuándo, por ejemplo, un sitio de Spike está vacío o una esquina está despejada. Sus kits se pueden utilizar tanto en defensa como en ataque. Recomendamos probar primero a Breach, ya que puede cegar a los enemigos a través de las paredes.

CENTINELA

¿Quieres mantener un área de un mapa por tu cuenta? ¿Te apetece apoyar a tus compañeros de equipo? Entonces elige el rol de Centinela, perfecto para aquellos que quieren actuar como el ancla de un escuadrón. Nuestra recomendación para los jugadores de Centinela primerizos es Sage, ya que puede detener los avances con facilidad, curarse a sí misma y a sus compañeros de equipo de manera eficiente.

CONTROLADOR

Ampliamente considerado como el rol más desafiante en VALORANT competitivo, un Controlador se especializa en preparar esas cortinas de humo perfectas al atacar o defender un sitio de Spike y bloquear la línea de visión del enemigo. Los líderes dentro del juego de muchos equipos profesionales asumen el rol de Controlador, dando las órdenes en el servidor.

CONSEJO PROFESIONAL:

No tengas miedo de probar Agentes de diferentes roles. Puede que pienses que un rol de Duelista te conviene más, pero después de un par de meses, podrías convertirte en el mejor Controlador del lugar, cortando los movimientos enemigos con vigor.

UN ARSENAL MORTAL

En el modo de juego predeterminado de Plantar/Desactivar, los jugadores comienzan con una pistola clásica y algunas cargas de habilidad especiales. A medida que los jugadores ganan más créditos, pueden comprar nuevo equipo, incluyendo varias armas mortales. El arsenal de VALORANT incluye armas secundarias, armas primarias y un arma cuerpo a cuerpo estándar.

ARMAS PRIMARIAS Y TIPOS

- Bucky (Escopeta)
- Judge (Escopeta)
- Stinger (Subfusil)
- Spectre (Subfusil)
- Bulldog (Rifle)
- Guardian (Rifle)
- Phantom (Rifle)
- Vandal (Rifle)
- Ares (Ametralladora)
- Odin (Ametralladora)
- Marshal (Francotirador)
- Outlaw (Francotirador)
- Operator (Francotirador)

ARMAS SECUNDARIAS

Classic
Shorty
Frenzy
Ghost
Sheriff

RIFLES



BULLDOG



GUARDIAN

SNIPER RIFLES



MARSHAL

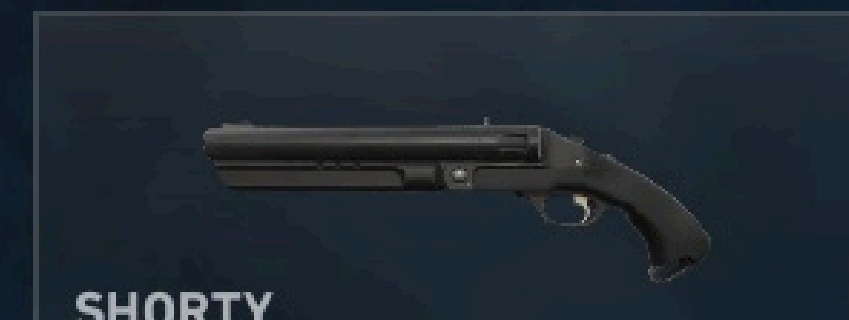


OUTLAW

SIDEARMS



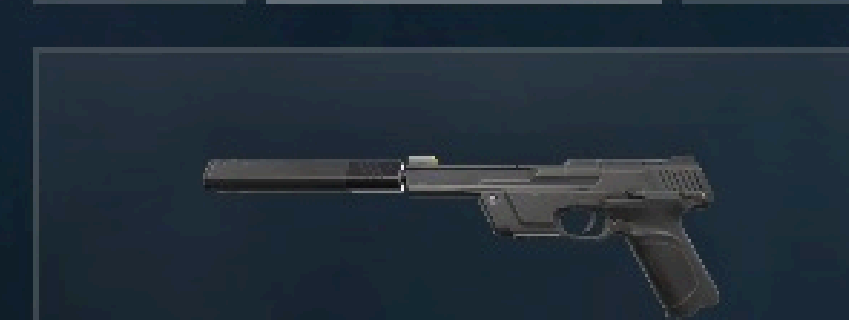
CLASSIC



SHORTY



FRENZY



GHOST



SHERIFF

SMGS



STINGER



SPECTRE

SHOTGUNS



BUCKY



JUDGE

Hay algunas armas únicas que solo están disponibles en modos de juego específicos. Por ejemplo, la pistola Golden Gun se usa exclusivamente en Spike Rush, y el lanzador de bolas de nieve en el modo de juego festivo de tiempo limitado Snowball Fight.



EXPLORA LOS MAPAS ÚNICOS

Cuando VALORANT se lanzó por primera vez, solo había cuatro mapas estándar disponibles. A mediados de 2025, el número de mapas había aumentado a 11 estándar y cinco específicos para los modos de juego de Deathmatch. Se lanzan más mapas periódicamente para todos los modos de juego a medida que Riot Games ofrece más actualizaciones de contenido gratuitas cada pocos meses.

Los mapas en los modos Competitivo, Premier y Deathmatch rotan cada Acto, lo que se traduce en seis rotaciones anuales. A continuación, se muestra un ejemplo de la rotación de mapas para la Temporada 2025, Acto 3 de VALORANT, para Competitivo y Premier, seguido de los cinco mapas de Deathmatch.

EJEMPLO DE ROTACIÓN DE MAPAS COMPETITIVOS

Ascent
Haven
Icebox
Lotus
Pearl
Split
Sunset

EJEMPLO DE ROTACIÓN DE MAPAS DE DEATHMATCH

District
Kasbah
Piazza
Drift
Glitch

Abyss, Fracture, Bind y Breeze no forman parte del grupo de mapas activo en los ejemplos anteriores. El grupo de mapas de Competitivo y Premier siempre permanece en siete.



CONSEJOS PARA GANAR PARTIDAS DE VALORANT

Tenemos algunos consejos cruciales para principiantes que te ayudarán a empezar a ganar más partidas de VALORANT rápidamente.

PRACTICA CON UN PUÑADO DE AGENTES

Los agentes tienen cuatro habilidades únicas: pasiva, básica, característica y definitiva. Estas diversas habilidades le dan a cada agente un estilo de juego distintivo. Por eso recomendamos aprender solo un puñado de agentes a la vez. Domina los dos primeros, luego añade un tercero a tu lista, hasta cinco. Sigue practicando con solo cinco agentes en tu rol preferido y mantén uno como reserva en caso de que otros jugadores reclamen los roles/agentes con los que eres competente.

ESTUDIA LOS MAPAS

Siempre intenta mejorar en los mapas competitivos de VALORANT en la rotación actual. Después de todo, una de las reglas más importantes en VALORANT es que si controlas el mapa, controlas el juego. Aumenta tu conocimiento del mapa escuchando las señales de sonido, observando el minimapa y anticipando los movimientos enemigos. Algunos agentes pueden sentirse mejor jugando en mapas específicos, así que prueba cada aspecto en los campos de batalla virtuales.

COMUNÍCATE EFICIENTEMENTE

Una vez que te hayas acostumbrado a cada mapa, es mucho más fácil comunicarte eficientemente con tu equipo. Utiliza indicaciones (nombres específicos para puntos de interés en un mapa) para indicar dónde se encuentra un enemigo o, por ejemplo, dónde usarás una humareda como Brimstone para bloquear la línea de visión del enemigo.

DESARROLLA TÁCTICAS

Una vez que conozcas cada mapa, puedes desarrollar tácticas específicas y comunicarte con tu equipo de manera eficiente. Por ejemplo, bloquear a un enemigo con una habilidad de agente en una esquina en particular, o lanzar preventivamente una utilidad dañina como las "Paint Shells" de Raze, en lugares donde generalmente encontrarías a un enemigo. Únete a un equipo dedicado para desarrollar tácticas en torno a plantar o defender la Spike, y discute opciones con tus amigos, elevando tu trabajo en equipo en el proceso.

APUNTA A LA PRECISIÓN

Una vez que encuentres una configuración de sensibilidad del cursor con algunas armas con las que te sientas más cómodo, te recomendamos practicar la colocación de la mira en cada mapa. Aprende dónde apuntar sobre una rampa para conseguir esos tiros a la cabeza tan importantes, dónde asomarte por las esquinas y cómo controlar la dispersión de las balas.

CONSEJO PROFESIONAL:

Mantente atento al VALORANT Championship Tour (VCT) y a los eventos de esports importantes para aprender sobre las intrincadas tácticas utilizadas por los mejores jugadores/equipos del mundo. ¡No hay vergüenza en emular a tus jugadores profesionales favoritos!

UN METADISCURSO EN CONSTANTE EVOLUCIÓN

El desarrollador Riot Games se mantiene al tanto año tras año, ofreciendo enormes actualizaciones llamadas "Actos" cada pocos meses. Los Actos introducen nuevo contenido como Agentes, mapas competitivos, elementos estéticos que los jugadores pueden conseguir y una gran cantidad de otras adiciones.

Riot Games dejó de lado el sistema de "Episodios". VALORANT ahora tiene temporadas anuales, comenzando con la Temporada 2025. Cada temporada cuenta con seis Actos. En cada Acto, especialmente después de un evento importante de esports, los jugadores también pueden ver cambios de equilibrio en ciertas armas, Agentes o mapas competitivos.

Todas estas actualizaciones sacuden el metadiscurso, sacando a la luz nuevas tácticas a medida que los equipos profesionales descubren combinaciones de alineación, tácticas de mapa y nuevas habilidades de Agente que pueden cambiar el rumbo de la batalla.

Mantenerse conectado con la enorme comunidad del juego y adaptarse a los cambios rápidamente es el corazón de VALORANT.

Sigue jugando y mejorando. ¡Buena suerte y diviértete!

CONSEJO PROFESIONAL:

Lee siempre diligentemente las notas del parche, sin importar cuán insignificantes parezcan algunos cambios, y ajusta tu plan/tácticas de juego. ¡El conocimiento es poder!

