

# GUIDE DU JOUEUR

## Édition VALORANT

Viser le succès et remporter des victoires incontestables grâce à notre Guide du Joueur VALORANT.





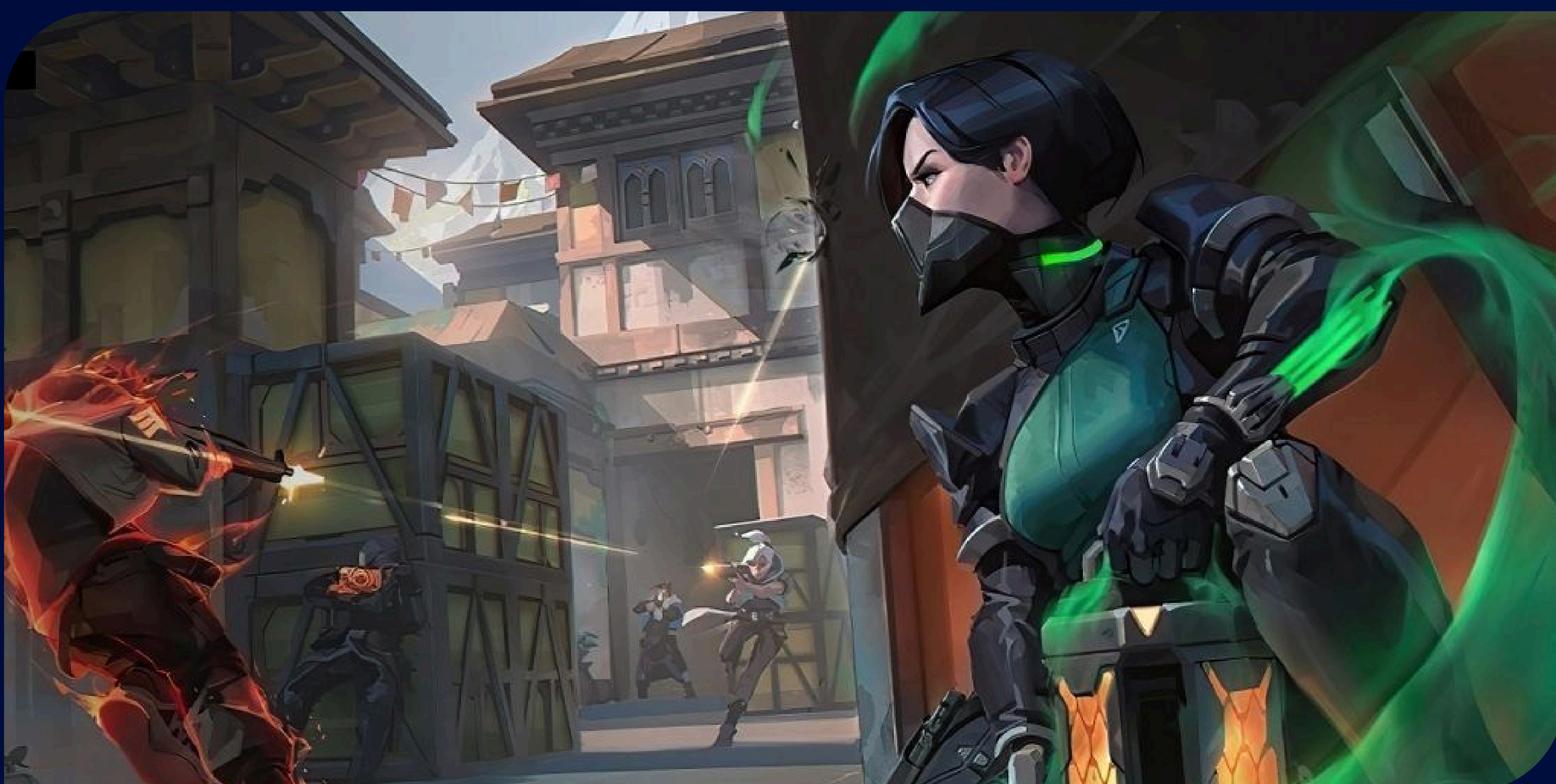
# QU'EST-CE QUE VALORANT ?

VALORANT est un jeu de tir tactique à la première personne en équipe, développé par Riot Games. Il est gratuit, avec la possibilité d'acheter des éléments cosmétiques et des Battle Pass, qui n'ont aucun impact sur le gameplay.

Riot Games a commencé le développement de VALORANT en 2014, et le jeu a été présenté pour la première fois sous le nom de code "Project A" en 2019. VALORANT est sorti officiellement le 2 juin 2020 pour PC Windows. En juin 2024, le jeu a été porté sur les consoles Xbox Series X/S et PlayStation 5.

Au fond, VALORANT est un titre très compétitif, avec de belles cartes uniques, une liste toujours croissante de personnages appelés "Agents", des modes de jeu amusants et engageants dans lesquels s'affronter, le tout dans une plateforme en ligne sécurisée.

Le jeu se déroule dans un futur proche. Des aspects de différentes cultures du monde entier sont mis en avant, ce qui se reflète à la fois dans les Agents et dans la diversité des cartes. Bénéficiant d'une scène esports animée et de mises à jour de contenu régulières et planifiées, VALORANT est un jeu qui ne cesse de donner et qui vieillit comme un bon vin.





# MODES DE JEU VALORANT

Au cœur de VALORANT, on trouve un jeu tactique en équipe où des équipes de cinq joueurs attaquent des sites de "Spike" tandis que l'autre équipe défend contre les attaquants. Le mode par défaut "Pose/Désamorce" comprend des rounds et un système économique en jeu. Examinons les différents modes de jeu VALORANT, avec de courtes descriptions, pour savoir à quoi s'attendre.

## NON CLASSÉ

Action VALORANT standard en 5 contre 5 avec les règles "Pose/Désamorce" sur toutes les cartes régulières. Chaque équipe joue 12 rounds en défense et 12 en attaque, en changeant de côté à mi-chemin d'un match au meilleur de 25. La première équipe à marquer 13 rounds gagne. Si les équipes sont à égalité 12-12 vers la fin d'une partie, elles jouent un round de fin de partie pour déterminer le vainqueur.

## CLASSÉ

Le mode classé de VALORANT. Il est presque identique au mode Non classé, joué sur les cartes actives "Pose/Désamorce". Au lieu du round de fin de partie, le mode Classé propose des prolongations pour déterminer un vainqueur. Les joueurs peuvent gagner ou perdre du classement selon le résultat, pour gravir les échelons à chaque saison.

## PARTIE RAPIDE

Utilise les mêmes règles "Pose/Désamorce" en 5 contre 5 et les mêmes cartes que le mode Non classé, mais avec un changement significatif. Il est beaucoup plus rapide que le mode Non classé ou Classé, avec une structure au meilleur de neuf, où les équipes changent de côté après les quatre premiers rounds. Parfait pour ceux qui ont moins de 30 minutes pour profiter d'une partie de VALORANT.

## SPIKE RUSH

La première équipe à quatre rounds gagne dans ce mode de jeu rapide, unique et palpitant. Les joueurs se boostent en utilisant des orbes dispersés sur les cartes, obtenant des améliorations de vitesse, de récupération de santé, et plus encore. Il s'agit d'un mode de jeu au meilleur de sept, où tout le monde commence avec des armes aléatoires, et les capacités des agents sont disponibles dès le début.





# VALORANT GAME MODES

## ESCALADE

Comme le "Gun Game" dans de nombreux autres jeux de tir populaires, Escalade voit des équipes de cinq joueurs progresser à travers 12 niveaux. Chaque niveau présente une arme que tous les joueurs doivent utiliser pour obtenir des éliminations, ce qui donne un gameplay chaotique et amusant.

## MATCH À MORT

En tant que mode de jeu en solo de VALORANT, 12 joueurs jouent pour eux-mêmes dans le Match à mort. Il n'y a pas de capacités d'agent, et vous réapparaissiez après chaque mort. Choisissez vos armes préférées et lâchez-vous ! Le joueur qui atteint 40 éliminations en premier est le vainqueur. Il existe également une variante de Match à mort par équipe, où des équipes de six joueurs s'affrontent pour voir quelle équipe peut marquer 100 éliminations en premier.

## PREMIER

Le nec plus ultra pour les joueurs VALORANT compétitifs. Rassemblez cinq à sept amis, inscrivez-vous dans votre région et participez à des divisions dans une structure de type tournoi. Le mode Premier présente les mêmes règles de jeu que le mode Classé, avec des parties au meilleur de 25 et la possibilité de prolongations.



## PREMIER STAGE V25A3

- STEP 1  
◇ **CREATE YOUR TEAM**
- STEP 2  
◇ **SELECT YOUR ZONE**
- STEP 3  
◇ **PLAY PREMIER GAMES**

## CONSEIL DE PRO:

Recherchez les modes à durée limitée qui arrivent, comme le mode Bataille de boules de neige pendant la saison des fêtes, ou lorsque Riot Games sort une nouvelle carte !

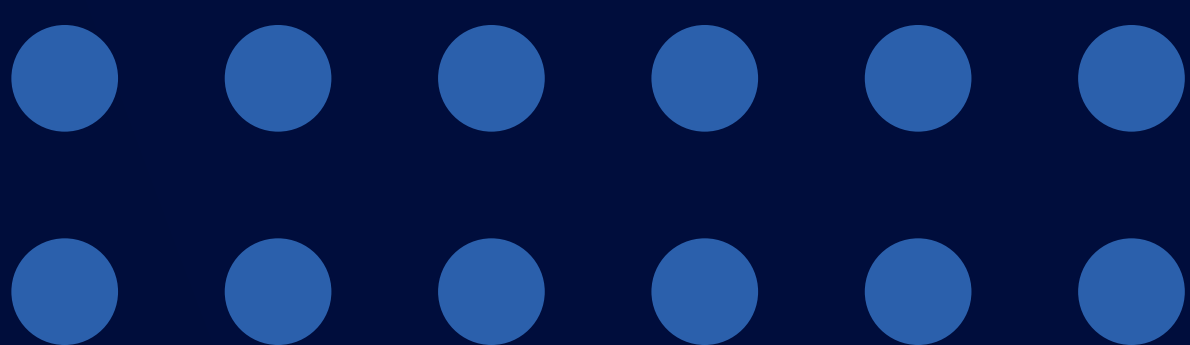




# RENCONTREZ LES AGENTS

Les agents sont des personnages uniques dotés d'une histoire, de répliques mémorables, d'un pays d'origine et de quatre capacités uniques. Lors de la sortie initiale de VALORANT, il n'y avait qu'une douzaine d'agents. Le nombre d'agents a considérablement augmenté depuis. Voici les agents VALORANT, avec leurs numéros d'identification, leurs rôles, leurs pays d'origine et leurs acteurs vocaux.

ID DE L'AGENT	NOM	RÔLE	ORIGINE	ACTEUR VOCAL
01	Brimstone	Contrôleur	United States	Steve Blum
02	Viper	Contrôleur	United States	Ashly Burch
03	Omen	Contrôleur	Unknown	Jason Marnocha
04	Killjoy	Sentinelle	Germany	Eva Feiler
05	Cypher	Sentinelle	Morocco	Nabil Elouahabi
06	Sova	Initiateur	Russia	Aaron Vodovov
07	Sage	Sentinelle	China	Naomi Yang
09	Phoenix	Duelliste	England	Afolabi Alli
10	Jett	Duelliste	South Korea	Shannon Williams
11	Reyna	Duelliste	Mexico	Karina Altamirano
12	Raze	Duelliste	Brazil	Carolina Ravassa
13	Breach	Initiateur	Sweden	David Menkin
14	Skye	Initiateur	Australia	Miranda O'Hare






# MEET THE AGENTS



AGENT ID	NAME	ROLE	ORIGIN	VOICE ACTOR
15	Yoru	Duelliste	Japan	Daisuke Takahashi
16	Astra	Contrôleur	Ghana	Effie Nkrumah
17	KAY/O	Initiateur	Alternate Timeline Earth	Gabe Kunda
18	Chamber	Sentinelle	France	Hugo Pierre Martin
19	Neon	Duelliste	Philippines	Vanille Velasquez
20	Fade	Initiateur	Türkiye	Selin Çuhadaroğlu
21	Harbor	Contrôleur	India	Sunil Malhotra
22	Gekko	Initiateur	United States	Alejandro Antonio Ruiz (Creature voices: Jan Johns, Kellen Goff, and Paul Guyet)
23	Deadlock	Sentinelle	Norway	Nora Gjestvang
24	Iso	Duelliste	China	Unknown
25	Clove	Contrôleur	Scotland	Isla Campbell
26	Vyse	Sentinelle	Unknown	Marta Svetek
27	Tejo	Initiateur	Colombia	Victor Turpin
28	Waylay	Duelliste	Thailand	Mo Rodvanich



SENTINEL

KILLJOY

INFO

C

Q

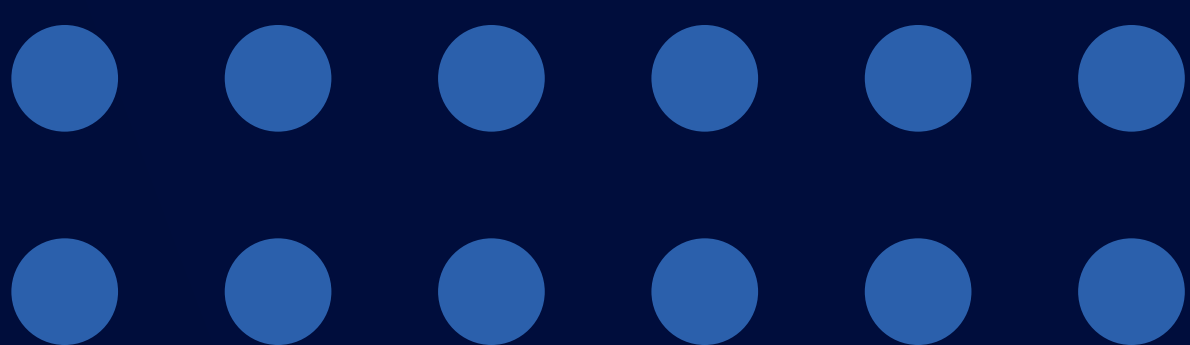
E

X



The genius of Germany, Killjoy effortlessly secures key battlefield positions with her arsenal of inventions. If their damage doesn't take her enemies out, the debuff her robots provide will make short work of them.

**SENTINEL**  
Sentinels are defensive experts who can lock down areas and watch flanks, both on attacker and defender rounds.





# RÔLES DES JOUEURS/AGENTS

Nous avons présenté tous les agents VALORANT sur la page précédente et mentionné leurs rôles. Il est maintenant temps d'approfondir un peu, en expliquant précisément ce que chacun des quatre rôles d'agent implique, et ce que les joueurs doivent savoir lorsqu'ils choisissent de se spécialiser dans un rôle spécifique.

## DUELLISTE

En tant que principaux infligeurs de dégâts, les duellistes sont les agents les plus meurtriers, dotés de capacités qui leur permettent d'éliminer facilement les ennemis. Les duellistes sont autonomes, ce qui leur permet d'entrer et de sortir rapidement de l'action. Nous recommandons Phoenix pour la première fois que vous jouez le rôle de duelliste, car vous pouvez vous soigner vous-même avec son kit !

## INITIATEUR

Si vous aimez un rôle plus flexible et que vous aimez préparer votre équipe à la réussite, alors jouer en tant qu'initiateur est le choix idéal. Les initiateurs peuvent recueillir des informations grâce à leurs capacités, marquer les ennemis et indiquer à leur équipe quand, par exemple, un site de Spike est vide ou un coin est dégagé. Leurs kits peuvent être utilisés à la fois en défense et en attaque. Nous recommandons d'essayer Breach en premier, car il peut aveugler les ennemis à travers les murs.

## SENTINELLE

Vous voulez tenir une zone d'une carte par vous-même ? Vous avez envie de soutenir vos coéquipiers ? Alors choisissez le rôle de sentinelle, parfait pour ceux qui veulent agir comme l'ancre d'une équipe. Notre recommandation pour les joueurs de sentinelle débutants est Sage, car elle peut facilement bloquer les avancées, se soigner elle-même et soigner efficacement ses coéquipiers.

## CONTRÔLEUR

Largement considéré comme le rôle le plus difficile dans VALORANT en compétition, un contrôleur se spécialise dans la mise en place de fumigènes parfaits lors de l'attaque ou de la défense d'un site de Spike et dans le blocage de la ligne de mire de l'ennemi. Les leaders en jeu de nombreuses équipes professionnelles assument le rôle de contrôleur, donnant les ordres sur le serveur.

## CONSEIL DE PRO:

N'ayez pas peur de tester des agents de différents rôles. Vous pensez peut-être qu'un rôle de duelliste vous convient le mieux, mais après quelques mois, vous pourriez devenir le meilleur contrôleur du coin, coupant court aux mouvements ennemis avec vigueur.



# UN ARSENAL MORTEL

Dans le mode de jeu par défaut Planter/Désamorcer, les joueurs commencent avec un pistolet classique et quelques charges de capacité signature. Au fur et à mesure que les joueurs gagnent plus de crédits, ils peuvent acheter de nouveaux équipements, y compris diverses armes mortelles. L'arsenal de VALORANT comprend des armes de poing, des armes principales et une arme de mêlée standard.

## ARMES PRINCIPALES ET TYPES

Bucky (Fusil à pompe)  
Judge (Fusil à pompe)  
Stinger (SMG)  
Spectre (SMG)  
Bulldog (Fusil)  
Guardian (Fusil)  
Phantom (Fusil)  
Vandal (Fusil)  
Ares (Mitrailleuse)  
Odin (Mitrailleuse)  
Marshal (Sniper)  
Outlaw (Sniper)  
Operator (Sniper)

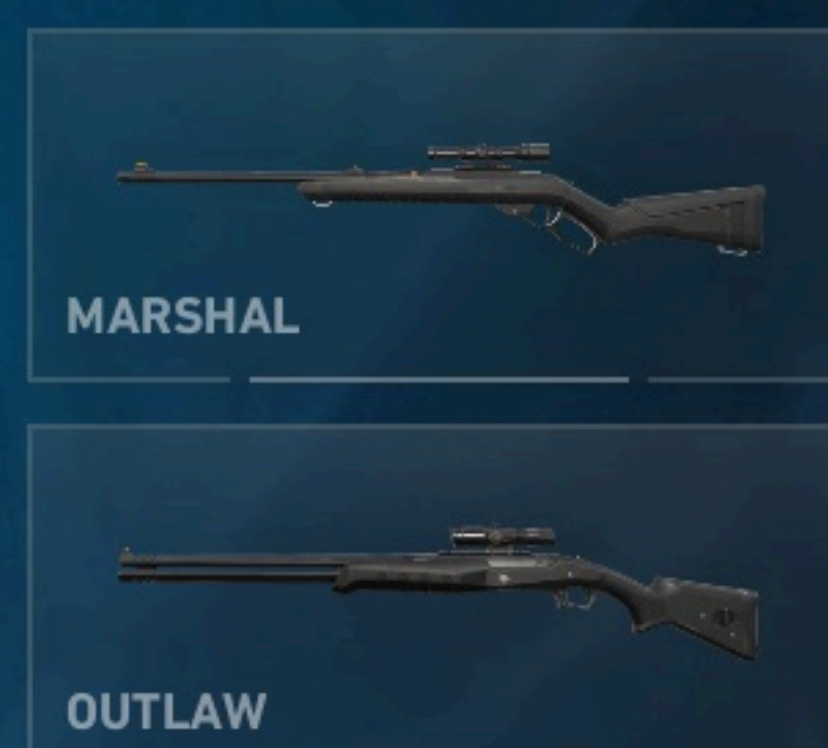
## ARMES DE POING

Classic  
Shorty  
Frenzy  
Ghost  
Sheriff

### RIFLES



### SNIPER RIFLES



### SIDEARMS



### SMGS



### SHOTGUNS



Il existe des armes uniques disponibles uniquement dans des modes de jeu spécifiques. Par exemple, l'arme de poing Golden Gun est utilisée exclusivement dans Spike Rush, et le lance-boules de neige dans le mode de jeu festif à durée limitée Snowball Fight.





# DÉCOUVREZ DES CARTES UNIQUES

Lors du lancement initial de VALORANT, seules quatre cartes standard étaient disponibles. Mi-2025, le nombre de cartes était passé à 11 cartes standard et cinq spécifiques aux modes de jeu Deathmatch. De nouvelles cartes sont régulièrement publiées pour tous les modes de jeu, Riot Games proposant des mises à jour de contenu gratuites tous les quelques mois.

Les cartes en mode Compétitif, Premier et Deathmatch changent à chaque Acte, ce qui représente six rotations par an. Vous trouverez ci-dessous un exemple de rotation des cartes pour la saison 2025, Acte 3 de VALORANT, pour les modes Compétitif et Premier, suivi des cinq cartes Deathmatch.

## EXEMPLE DE ROTATION DES CARTES EN MODE COMPÉTITIF

Ascent  
Haven  
Icebox  
Lotus  
Pearl  
Split  
Sunset

## EXEMPLE DE ROTATION DES CARTES EN MODE DEATHMATCH

District  
Kasbah  
Piazza  
Drift  
Glitch

Abyss, Fracture, Bind et Breeze ne font pas partie du pool de cartes actif dans les exemples ci-dessus. Le pool de cartes Compétitif et Premier reste toujours à sept.





# CONSEILS POUR GAGNER DES MATCHES VALORANT

Voici quelques conseils essentiels pour débutants afin que vous puissiez commencer à gagner plus de matchs VALORANT rapidement.

## ENTRAÎNEZ-VOUS AVEC UNE POIGNÉE D'AGENTS

Les agents ont quatre capacités uniques : passive, de base, signature et ultime. Ces diverses capacités confèrent à chaque agent un style de jeu distinctif. C'est pourquoi nous vous recommandons d'apprendre à maîtriser seulement une poignée d'agents à la fois. Maîtrisez les deux premiers, puis ajoutez-en un troisième à votre liste, jusqu'à cinq. Continuez à vous entraîner avec seulement cinq agents dans votre rôle préféré, et gardez-en un en réserve au cas où d'autres joueurs revendiqueraient les rôles/agents que vous maîtrisez.

## ÉTUDIEZ LES CARTES

Always aim to improve on the competitive VALORANT maps in the current rotation. After all, one of the most critical rules in VALORANT is that if you control the map, you control the game. Increase your map awareness by listening to sound queues, watching the minimap, and anticipating enemy movements. Some Agents might feel better playing on specific maps, so test every aspect in the virtual battlefields.

## COMMUNIQUEZ EFFICACEMENT

Une fois que vous vous êtes habitué à chaque carte, il est beaucoup plus facile de communiquer efficacement avec votre équipe. Utilisez des annonces (noms spécifiques pour les points d'intérêt sur une carte) pour indiquer où un ennemi est positionné, ou, par exemple, où vous utiliserez une fumée en tant que Brimstone pour bloquer la ligne de mire de l'ennemi.

## DÉVELOPPEZ DES TACTIQUES

Une fois que vous connaissez chaque carte, vous pouvez développer des tactiques spécifiques et communiquer efficacement avec votre équipe. Par exemple, bloquer un ennemi avec une capacité d'agent à un coin particulier, ou lancer de manière préventive des utilitaires dommageables tels que les "obus de peinture" de Raze, dans des endroits où vous trouveriez généralement un ennemi. Rejoignez une équipe dédiée pour développer des tactiques autour de la pose ou de la défense du Spike, et discutez des options avec vos amis, améliorant ainsi votre travail d'équipe.

## VISEZ LA PRÉCISION

Une fois que vous avez trouvé un réglage de sensibilité du curseur avec quelques armes que vous vous sentez le plus à l'aise à manier, nous vous recommandons de vous entraîner au placement du réticule sur chaque carte. Apprenez où viser au-dessus d'une rampe pour réussir ces tirs à la tête si importants, où jeter un coup d'œil autour des coins et comment contrôler la dispersion des balles.

## CONSEIL DE PRO:

Gardez un œil sur le VALORANT Championship Tour (VCT) et les événements esports importants pour en savoir plus sur les tactiques complexes utilisées par les meilleurs joueurs/équipes du monde. Il n'y a pas de honte à imiter vos joueurs professionnels préférés !



# UN MÉTAVERSE EN CONSTANTE ÉVOLUTION

Le développeur Riot Games reste à la pointe année après année, en proposant d'énormes mises à jour appelées "Actes" tous les quelques mois. Les Actes introduisent de nouveaux contenus tels que des Agents, des cartes compétitives, des éléments cosmétiques que les joueurs peuvent débloquent, et une foule d'autres ajouts.

Riot Games a mis fin au système des "Épisodes". VALORANT a désormais des saisons d'un an, à commencer par la saison 2025. Chaque saison comprend six Actes. Dans chaque Acte, surtout après un événement d'e-sport important, les joueurs peuvent également constater des changements d'équilibrage de certaines armes, de certains Agents ou de certaines cartes compétitives.

Toutes ces mises à jour bouleversent le métaverse, faisant émerger de nouvelles tactiques à mesure que les équipes professionnelles découvrent des combinaisons de compositions, des tactiques de cartes et de nouvelles capacités d'Agent qui peuvent renverser le cours de la bataille.

Rester connecté à l'immense communauté du jeu et s'adapter rapidement aux changements est au cœur de VALORANT.

Continuez à jouer et à vous améliorer. Bonne chance et amusez-vous bien !

## CONSEIL DE PRO:

Lisez toujours attentivement les notes de mise à jour, même si certains changements semblent insignifiants, et ajustez votre plan de jeu/vos tactiques. Le savoir, c'est le pouvoir !





# MERCI

La meilleure page