

# GUÍA PARA JUGADORES

## Edición Museo de Two Point

Conviértete en el mejor conservador de Two Point County y deja que tus dinosaurios diseñadores interiores rujan.





# ¿QUÉ ES TWO POINT MUSEUM?

Two Point Museum es posiblemente la creación más increíble en la historia de Two Point Studios, los mismos desarrolladores que te trajeron Two Point Hospital y Two Point Campus. Ambientado en el mundo ficticio de Two Point County, los jugadores se ponen en la piel de unos inexpertos pero prometedores conservadores para construir sus museos.

En esencia, Two Point Museum es un simulador de gestión y construcción, impregnado de humor absurdo, rarezas y actividades divertidas. El juego mantiene a los jugadores al borde de sus asientos, ya que siempre hay algo nuevo que descubrir mientras construyen museos, diseñan salas, tratan con los visitantes, entrenan al personal o envían a expertos a expediciones alocadas para recolectar más objetos para sus exposiciones.

Desempolvemos ese viejo tomo para descubrir un mundo de conocimiento. Esta guía completa explicará todos los aspectos esenciales de Two Point Museum, desde las áreas a explorar hasta el personal, las expediciones, las exposiciones, las monedas y los visitantes. Para satisfacer tu creciente curiosidad por el conocimiento, también tenemos consejos de expertos para que puedas convertirte en el mejor conservador de Two Point County.





# UBICACIÓN DE LOS MUSEOS

Hay cinco ubicaciones de museos en la región ficticia de Two Point County, cada una con su propia especialidad. Desbloquearás y explorarás estas ubicaciones, construyendo exhibiciones increíbles y gestionando a tu personal. En el corazón de cada ubicación del museo hay un tema dedicado, conectado a los objetivos que debes lograr como curador en la campaña del juego.

## MEMENTO MILE

El primer museo que gestionarás, que sirve como tutorial para todas las mecánicas del juego. Tiene una temática prehistórica, con hombres de las cavernas, dinosaurios, fósiles, huesos y mucho más. Memento Mile da a los jugadores acceso a la ubicación de expedición Bone Belt.

## PASSWATER COVE

Limítrofe con el mar de Two Point, la ubicación de Passwater Cove presenta la temática de Vida Marina. Podrás realizar expediciones marinas, y los visitantes entusiastas de la vida marina visitarán tu museo a medida que empieces a construir acuarios.

## WAILON LODGE

Con el museo sobrenatural, construirás todo tipo de cosas espeluznantes en esta ubicación en la región más septentrional de Two Point County. Comenzarás a realizar expediciones al Inframundo e incluso entrenarás personal especializado para capturar fantasmas.





# UBICACIÓN DE LOS MUSEOS

## BUNGLE WASTELAND

Después de alcanzar la Clase de Curador III, los jugadores podrán construir el museo temático de Ciencia en las instalaciones abandonadas de Bungle Technologies. Enviarás personal a las expediciones de Bungle Burrows para descubrir secretos de alta tecnología.

## PEBBERLEY HEIGHTS

Ubicado en la jungla Overgrowth de la isla Pebberley, esta ubicación es perfecta para la temática del museo espacial, ya que investigarás una pieza de tecnología alienígena para comenzar tu viaje. Puedes enviar personal a la expedición del Universo Conocido y descubrir misterios de ciencia ficción. Recuerda... ¡la verdad... está ahí fuera!

También hay algunos museos temporales que aparecen en su propio modo de juego, a menudo con escenarios únicos y más pequeños que los jugadores pueden completar.

- Archivos del Condado
- Roca Remota
- Banco Elemental
- Isla de Plywood (se requiere el DLC Explorer Pack)





# GESTIONAR A TU PERSONAL

El corazón de tu operación es el personal. Los jugadores pueden contratar nuevos miembros del personal a medida que avanza el juego, asignarlos a trabajos específicos según sus características y habilidades, despedirlos o capacitarlos aún más, o incluso obligarlos a tomar un descanso.

Gestionar a tu personal es una parte importante de la diversión. Tienes en cuenta su satisfacción laboral y su estado de ánimo general (nivel de felicidad), personalizas su vestimenta y mucho más. A medida que el personal sube de nivel, obtienen espacios de calificación, lo que aumenta su rendimiento general.

NIVEL	EXPERTO	ASISTENTE	CONSERJE	GUARDA DE SEGURIDAD
1	Experto Junior	Asistente Junior	Conserje Junior	Guarda Junior
5	Experto	Asistente	Conserje	Guarda de seguridad
10	Experto Senior	Asistente Senior	Técnico	Oficial de seguridad
15	Experto Principal	Asistente Principal	Técnico Senior	Vigilante de seguridad
20	Experto de Clase Mundial	Asistente Jefe	Técnico Jefe	Jefe de Seguridad

## CONSEJO PROFESIONAL:

Presta mucha atención a los rasgos de los candidatos durante el proceso de contratación y utiliza el inspector de solicitudes para detectar cualquier problema antes de contratar a alguien. Por ejemplo, un conserje con el rasgo "Terror al Inodoro" podría no ser el mejor candidato para limpiar baños.

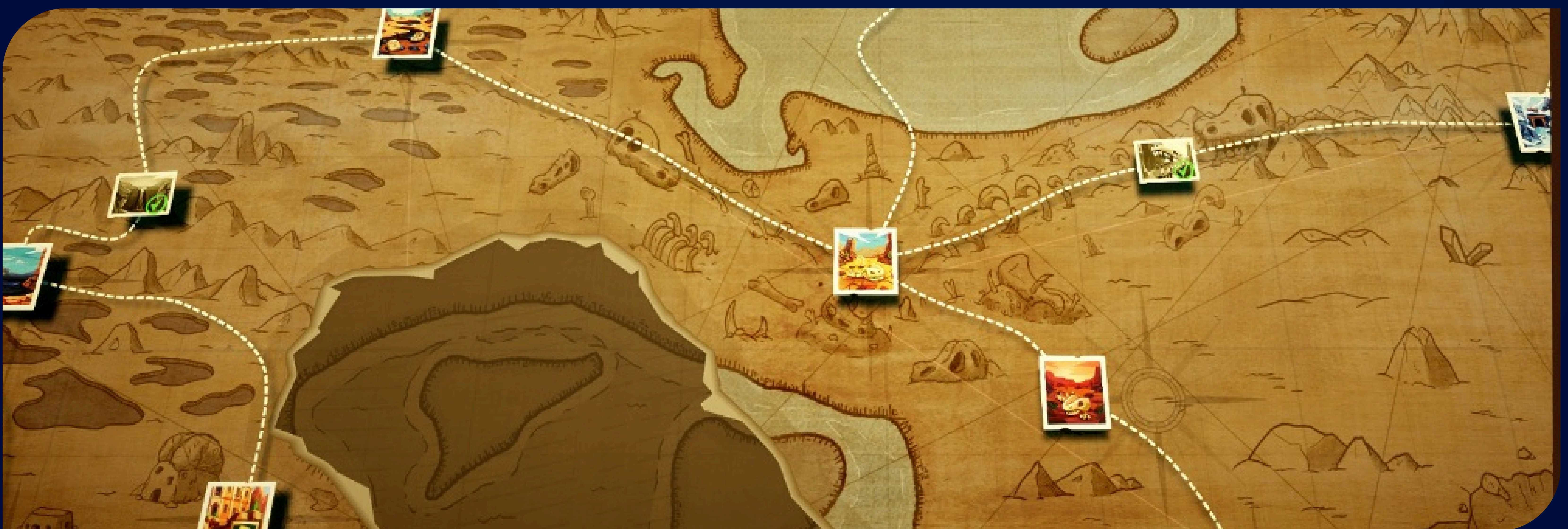


# PARTICIPAR EN EXPEDICIONES

Una mecánica de juego central en Two Point Museum son las expediciones. Después de todo, así es como desbloqueas más exhibiciones y obtienes objetos con mucho atractivo, atrayendo a más visitantes a tu museo.

Para empezar a enviar a tu personal en expediciones, debes usar el botón de expedición del helipuerto, seleccionar un mapa (Bone Belt, Two Point Sea, Netherworld, Bungle Burrows o Known Universe) y luego seleccionar el punto de interés (POI) al que quieres enviar al personal.

Solo puedes iniciar una expedición si se cumple una lista de requisitos, que incluyen tener un helipuerto sin daños, suficiente dinero y suficiente personal cualificado; por ejemplo, un experto de nivel 15 en un campo específico y, a veces, equipo. Por último, debes decidir si la expedición es rápida, segura o detallada, con aspectos positivos y negativos descritos en el juego que debes tener en cuenta.



## CONSEJO PROFESIONAL:

A partir del parche gratuito de la actualización 3.0 de Two Point Museum, si pierdes a algunos miembros del personal que desaparecieron en acción (MIA) durante expediciones peligrosas, puedes honrarlos construyendo una exhibición de personal MIA en tu museo.



# PARTICIPAR EN EXPEDICIONES

En una expedición, puede ocurrir uno de los 12 tipos de eventos generales. Cada tipo de evento tiene subcategorías, lo que crea cientos de posibilidades dependiendo del mapa y el punto de interés elegido. Consulta los 12 tipos de eventos básicos.

- Maldición
- Enfermedad
- Rasgo
- Ventaja
- XP
- Dinero
- Cambiar rasgos
- Calidad de la exposición
- Tiempo de expedición
- Daños en el helicóptero
- Lesión
- Desaparecido en acción (MIA)

Una vez que envíes a los miembros del personal a una expedición, no estarán disponibles en sus trabajos actuales en el museo. El helipuerto no estará disponible hasta que se complete una expedición. Cuando la expedición termine, tu helicóptero regresará y dejará a los miembros del personal supervivientes, que ganarán experiencia.

Recibirás una exhibición, objetos, ventajas, recursos o experiencia de recompensa. Sin embargo, utilizarás principalmente las expediciones para conseguir nuevas exhibiciones y objetos raros.





# TIPOS DE EXPOSICIONES

Los principales atractivos de cualquier museo son sus exposiciones únicas y hermosas, colocadas cuidadosamente en salas bellamente decoradas. Sin exposiciones, su museo no existiría. Atraen a los visitantes que compran entradas cuando hay elementos de gran interés o exposiciones de exquisita calidad.

Hay aproximadamente 300 exposiciones por descubrir y construir en Two Point Museum, lo que ofrece a los jugadores una gran variedad de opciones. Consulte los temas de las exposiciones y las categorías principales para obtener una visión general sólida de lo que puede esperar desbloquear a lo largo de su viaje de curación.

## PREHISTORIA

Huesos de dinosaurio, fósiles, inventos antiguos, historia preservada, hallazgos congelados, misterios de la prehistoria, exhibiciones interactivas

## BOTÁNICA

Plantas carnívoras, plantas comestibles, plantas de montaña, plantas tropicales, flora extranjera, exhibición interactiva

## VIDA MARINA

Peces de agua fría, peces de clima templado, peces tropicales, monstruos marinos, artefactos wetlanteanos, ruinas wetlanteanas, exhibiciones interactivas

## CONSEJO PROFESIONAL:

A partir del parche gratuito de la actualización 3.0 de Two Point Museum, si pierdes a algunos miembros del personal que desaparecieron en acción (MIA) durante expediciones peligrosas, puedes honrarlos construyendo una exhibición de personal MIA en tu museo.





# TIPOS DE EXPOSICIONES

## Sobrenatural

Objetos malditos, equipo para cazar fantasmas, espíritus famosos, espíritus de la era industrial, espíritus naturales, espíritus de la edad oscura, espíritus hundidos, exhibiciones interactivas

## Ciencia

Artilugios personalizados, artilugios clásicos

## Espacio

Anomalías astrales, artefactos Cheese-Moonger, artefactos Frogborne, artefactos de gibones espaciales, basura espacial, exhibiciones interactivas

## General

Exhibición destacada, exhibición interactiva, exhibición de recompensa, general



## CONSEJO PROFESIONAL:

Abre tu álbum de pegatinas o inspecciona una exhibición directamente para obtener más información sobre cada una, incluyendo exactamente de qué mapa y punto de interés proviene.





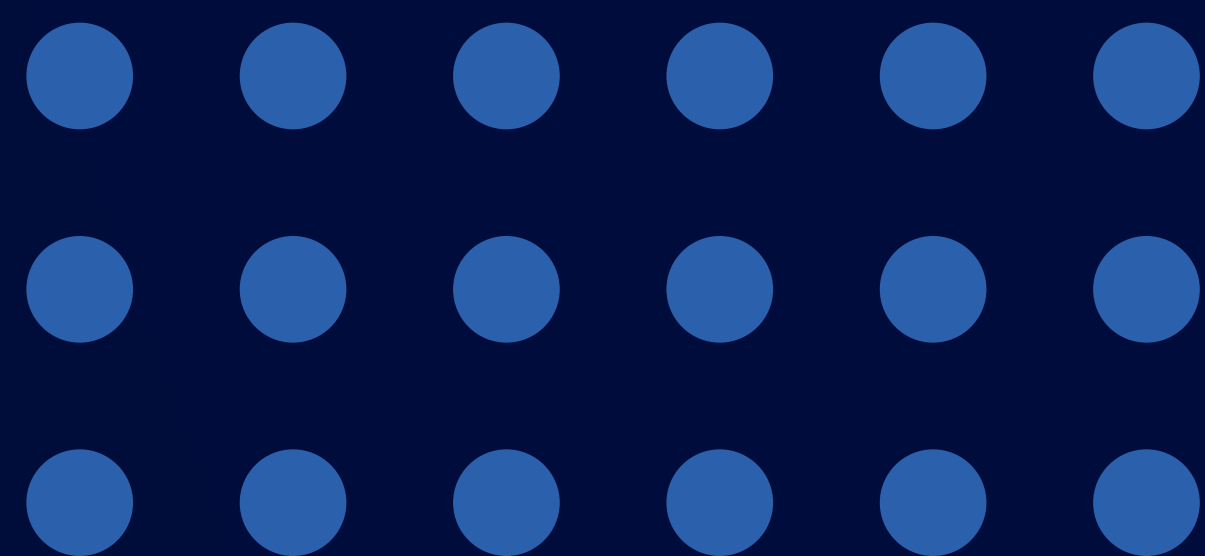
# LOS VISITANTES DEL MUSEO

Los visitantes y sus abultadas carteras son el alma de vuestras operaciones. Impulsan lo que los curadores pueden hacer gastando dinero en entradas, exposiciones, la tienda de regalos y mucho más.

Muchos tipos diferentes de visitantes frecuentarán vuestro museo, desde aquellos que se centran en tipos de museos específicos, como los góticos a los que les encanta el terror, hasta los entusiastas del espacio, ¡e incluso esos niños entrometidos! Hay 18 arquetipos de visitantes que pueden visitar vuestro museo.

TODOS LOS ARQUETIPOS DE INVITADOS		
Entusiasta de la Botánica Persona de las Cavernas Catador/a de Queso Niño/a Payaso/a Anfibioide	Profesor/a Entusiasta de la Ciencia Entusiasta del Espacio Gibón Espacial Entusiasta de lo Sobrenatural Turista	Gótico/a Vampiro/a Invitado/a Normal Wetlanteano/a Entusiasta de la Vida Marina Yeti

Los jugadores deben atender a los diferentes tipos de invitados para mantenerlos contentos mientras exploran y encuentran sus exhibiciones favoritas. ¡Un invitado feliz resulta en visitas más largas, mayores donaciones y reseñas positivas!





# VISITAS ESPECIALES

## COLECCIONISTAS

Un coleccionista podría visitar tu museo y encontrar una exhibición en particular fascinante. Podrían hacerte una oferta (aproximadamente de 2 a 3 veces el valor de mercado), y puedes aceptarla o rechazarla.

## VIPs

Querrás impresionar a los VIP cuando vengan a visitarte. Estos son PNJ famosos de todo el Condado de Two Point, que tienen estándares muy altos en todos los aspectos, desde la calidad de las exhibiciones hasta la decoración, la limpieza y mucho más. Si logras impresionar a un VIP, recibirás enormes donaciones o incluso algunos regalos personalizados. Por ejemplo, Jasmine Odyssey te dará su Álbum de Jasmine si le encantan tus decoraciones, la calidad de las exhibiciones y el ambiente que rodea a los artículos principales.

## VISITAS ESCOLARES

Prepárate para que muchos niños corran por tu museo y posiblemente toquen cosas que no deberían. Cada una de las varias escuelas del Condado de Two Point tiene sus propias preferencias y lo que quieren lograr con un viaje. Si impresionas durante una Visita Escolar, podrías obtener un aumento en tu calificación.

## DEPARTAMENTO DE CULTURA

Recibirás una notificación en el juego explicando que un representante del Departamento de Cultura visitará tu museo. Estos visitantes son inspectores de aspectos específicos, como Seguridad, Salud o tipos principales de museos como Ciencia, Prehistoria y más. Según sus experiencias, recibirás una calificación, vinculada a varias recompensas.

A medida que tu museo se expande y tu reputación como curador de primer nivel crece en todo el Condado de Two Point, ocurrirán eventos llamados Visitas Especiales. Hay cuatro tipos principales de Visitas Especiales.





# GANAR KUDOSH Y DINERO

Como SIM de gestión, Two Point Museum tiene dos monedas principales: Kudosh y dinero. Ganar y gestionar estas monedas abre nuevas posibilidades de expansión, creatividad y prosperidad.

## KUDOSH

Si quieres desbloquear la mayoría de las opciones de personalización de Two Point Museum, incluyendo cientos de elementos estéticos, objetos para el personal e incluso algunas funciones, tendrás que ganar Kudosh. Esta es la moneda secundaria del juego, que puedes ganar principalmente completando objetivos de tu Álbum de Pegatinas.

Los objetivos incluyen añadir exposiciones, completar peticiones de los visitantes o añadir funciones a tu museo. A medida que avances en la historia principal del juego, ganando estrellas de conservador por completar ubicaciones u objetivos específicos, ganarás un montón de Kudosh, que luego podrás gastar en desbloquear objetos para comprar con dinero del juego.

## DINERO

En Two Point Museum, ganar dinero y gastarlo sabiamente es primordial. Puedes usar el dinero para contratar nuevo personal, comprar más terrenos, decoraciones y casi todo lo demás en el juego.

Los jugadores pueden ganar dinero a través de varios medios, incluyendo, pero no limitándose a, la venta de exposiciones a coleccionistas, visitas guiadas, entradas, donaciones de los visitantes, la venta de comida/bebida, artículos en la tienda de regalos y acuerdos de patrocinio. Consejo profesional: Solo pide un préstamo como último recurso. Gasta el dinero del préstamo sabiamente, específicamente en artículos o funciones que puedan generar beneficios, como más máquinas expendedoras si los visitantes pasan hambre, o estaciones de donación.



## PRO TIP:

Only take out a loan as a last resort. Spend the loan money wisely, specifically on items or features that can make a profit, such as more vending machines if guests are going hungry, or donation stations.



# CONSEJOS PARA CONVERTIRTE EN EL MEJOR CURADOR

¡Convertirte en el mejor curador posible requiere práctica, prueba y error, paciencia y vigor! Aprender los entresijos forma parte de la experiencia de Two Point Museum. Sin embargo, queremos compartir algunos consejos para ayudarte a encaminarte por el buen camino.

## SELECCIÓN DEL PERSONAL

Utilizando el inspector de solicitudes, siempre debes buscar al mejor personal del grupo disponible. Evita algunos rasgos que vayan en contra de tus objetivos o de un requisito específico del puesto. Por ejemplo, podrías descartar a un solicitante de empleo para un puesto de guardia de seguridad si tiene el rasgo de lentitud, ya que no podrá alcanzar a los delincuentes.

## UTILIZA SIEMPRE LAS EXPEDICIONES

Siempre que sea posible, deberías tener una expedición en marcha. Después de todo, las expediciones alimentan tu museo, desbloqueando nuevas exposiciones y encontrando objetos dignos de mención. Cuando tengas suficiente dinero, te sugerimos que construyas un segundo helipuerto. Es caro, pero merece la pena, sobre todo porque tu helicóptero podría dañarse, lo que provocaría retrasos en las reparaciones para poner en marcha otra expedición.

## DEJA FLUIR TU CREATIVIDAD

Cuando se trata de elementos estéticos, desde plantas hasta pinturas, combinaciones de colores y mucho más, simplemente deja fluir tu creatividad. Two Point Museum consiste en crear tus propias experiencias. Nunca tengas miedo de experimentar; lo más importante es crear el museo que te gustaría visitar.

## LOS HUÉSPEDES SON LOS QUE MEJOR SABEN

Presta mucha atención a las necesidades de tus huéspedes. Si bien algunos huéspedes especializados tienen requisitos específicos, por ejemplo, a un gótico le pueden gustar los objetos embrujados, la mayoría de los huéspedes tienen las mismas necesidades básicas. Ten opciones de refrigerios disponibles, suficientes baños y artículos de la tienda de regalos, ¡y mantén tu museo limpio en todo momento!

## PROTEGE TUS EXPOSICIONES

Al principio del juego, puede que no pienses que se necesita seguridad. Sin embargo, a medida que tus exposiciones crecen en valor, también lo hacen las posibilidades de que molestos ladrones te arruinen el día. Contrata siempre suficientes guardias de seguridad y mantén contentos a estos empleados. Coloca elementos como la cámara de 360 grados independientemente estratégicamente para disuadir a los posibles delincuentes, y siempre aumenta tus medidas de seguridad en tus exposiciones más valiosas.





# ¿VALE LA PENA EL PAQUETE EXPLORADOR?

Si ya tienes Two Point Museum y has visto la actualización del Paquete Explorador, o si planeas comprar este fantástico simulador de gestión y ahora te encuentras con la opción entre la Edición Explorador y la Edición Estándar, te lo aclaramos.

Dentro del Paquete Explorador, encontrarás la friolera de 5000 Kudosh y, lo más importante, un museo de desafíos emergente exclusivo llamado Isla de Contrachapado, junto con una exhibición única y una nueva ubicación en el mapa para explorar.

- ¡5000 Kudosh!
- Ubicación exclusiva en el mapa para explorar una exhibición única.
- Museo de desafíos emergente exclusivo.
- Paquete de Prestigio: comienza tu museo con un objeto raro de alto nivel de interés.
- Atuendo de explorador para el personal.
- Pantalla interactiva adicional.
- Arco decorativo.
- x2 artículos decorativos.
- Tema de taquilla de explorador.
- Aspecto de helicóptero de explorador.
- x3 estatuas únicas.
- x3 decoraciones de suelo, x3 papeles pintados.
- x3 estilos de bancos.
- Baúl de reabastecimiento del personal, ¡que proporciona bonificaciones adicionales después de una expedición peligrosa!

La única otra ventaja de juego con el Paquete Explorador es un Paquete de Prestigio y un Baúl de reabastecimiento del personal, lo cual no es gran cosa.

Entonces, ¿vale la pena el Paquete Explorador? Si te encanta Two Point Museum y quieres experimentarlo todo, podría valer la pena abrir tu cartera. Depende de cada jugador decidir si el contenido principalmente cosmético justifica el precio.





# GRACIAS

La mejor página