

GUÍA DEL JUGADOR

Mario Kart World Edición

Activa el control de salida, revoluciona esos motores y alimenta tu conocimiento.



¿QUÉ ES MARIO KART WORLD?

Como la 16ª entrega de la icónica serie Mario Kart, Mario Kart World es la última entrega principal. El juego se lanzó junto con la Nintendo Switch 2 el 5 de junio de 2025.

Mario Kart World es el título más grande de la serie hasta la fecha, con más del doble de personajes para desbloquear, una gran cantidad de karts y ahora hasta 24 jugadores, en comparación con un máximo de 12 en la entrega anterior.

El juego da vida al Reino Champiñón como nunca antes, aprovechando la potencia de la Nintendo Switch 2 para crear las pistas más hermosas hasta la fecha. Con 32 pistas en el lanzamiento y un modo de recorrido libre de mundo abierto para explorar a tu gusto, mientras desbloqueas algunos cosméticos brillantes, Mario Kart World lo tiene todo.

Pongamos el pedal a fondo, activemos el control de lanzamiento y adentrémonos en todos los detalles esenciales de Mario Kart World que los jugadores deben comprender. Nuestra guía completa cubrirá los aspectos críticos, incluyendo los pilotos, los karts únicos, las mejores combinaciones, los modos de juego y las pistas, los objetos y consejos de técnica de conducción.

CONOZCA A LOS CONDUCTORES

Mario Kart World presenta la mayor cantidad de personajes jugables de la saga, con más de 50 para que los jugadores puedan elegir. A los favoritos de siempre como Peach, Mario y Bowser se unen nuevas incorporaciones como Planta Piraña y Cheep Cheep.

Cada personaje tiene una combinación diferente de estadísticas principales: Velocidad, Aceleración, Peso y Manejo. Determinados por su estadística de Peso, los personajes se clasifican en diferentes categorías de peso, desde Peso Pluma hasta Peso Pesado.



CONOZCA A LOS CONDUCTORES

CONDUCTOR	CLASE DE PESO	ATRIBUTOS CLAVE
Baby Daisy, Baby Peach, Para-Biddybud, Swoop	Peso pluma	Máxima aceleración, gran maniobrabilidad, peso mínimo.
Cheep Cheep, Toad, Toadette, Koopa Troopa, Baby Mario, Baby Luigi, Shy Guy, Daisy, Lakitu, Baby Rosalina	Ligero	Versátil, buena aceleración y manejo.
Mario, Luigi, Peach, Yoshi, Pauline, Birdo, Bowser Jr., King Boo, Rosalina, Dolphin, Penguin, Cataquack, Piranha Plant	Peso medio	Jugadores equilibrados y versátiles, sin fortalezas o debilidades destacables.
Bowser, Wario, Waluigi, Donkey Kong, Pianta, Wiggler, Chargin' Chuck, Cow	Peso pesado	Máxima velocidad y peso, baja aceleración y maniobrabilidad.

Nintendo puede y probablemente añadirá más personajes mediante actualizaciones del juego o DLC. Si bien es tentador quedarse con tu personaje favorito, instamos encarecidamente a los jugadores a probar diferentes corredores de todas las categorías de peso para encontrar el que mejor se adapte a ellos.

CONSEJO PROFESIONAL:

Recoge y come comida Dash en las pistas y en el mundo abierto para desbloquear diferentes atuendos para muchos de los personajes.



LOS KARTS ÚNICOS

Con más de 40 vehículos para elegir, los jugadores de Mario Kart World tienen mucho donde escoger. Desde karts y motos normales hasta esos grandes ATVs, puedes recorrer el Reino Champiñón con estilo.

Hay 11 karts disponibles al comienzo del juego, y se desbloquean más recogiendo monedas. Por cada 100 monedas, los jugadores desbloquean un kart aleatorio. También hay algunos secretos por descubrir en el modo de exploración libre, ¡pero eso se lo dejamos a ustedes!

TIPO	DISPONIBLE DESDE EL PRINCIPIO.	DESBLOQUEAR CON MONEDAS
Karts	Baby Blooper, Chargin' Truck, Plushbuggy, Rally Kart, Standard Kart, Zoom Buggy	B Dasher, Big Horn, Bulldozer, Blastronaut III, Buggybud (Biddybuggy), Bumble V, Carpet Flyer, Cloud 9, Hot Rod, Li'l Dumpy, Mecha Trike, Pipe Frame, Rally Romper (Tiny Titan), Reel Racer, Ribbit Revster, Roadster Royale, Stellar Sled.
Bicicletas	Cute Scoot, Mach Rocket, Rally Bike, Standard Bike	Dolphin Dasher, Fin Twin, Hyper Pipe, Loco Moto, R.O.B. H.O.G., Tune Thumper, W-Twin Chopper.
Vehículos todo terreno	Funky Dorri	Bowser Bruiser, Dread Sled, Junkyard Hog, Lobster Roller, Rallygator.

LOS KARTS ÚNICOS

Los karts se diferencian aún más utilizando una combinación de estadísticas que vemos en los pilotos, a saber: Velocidad, Aceleración, Peso y Manejo.

Los jugadores pueden personalizar sus karts favoritos con una gran cantidad de calcomanías. ¡Hay más de 1000 para desbloquear, así que diviértete!



CONSEJO PROFESIONAL:

Cuando empieces a jugar a Mario Kart World, te sugerimos que pruebes el Rally Kart, la Rally Bike y el Funky Dorrie. El tamaño de los karts importa, y su manejo difiere significativamente de un tipo a otro.

LAS MEJORES COMBINACIONES DE PILOTO/KART

Ya hemos presentado a todos los pilotos y vehículos de Mario Kart World, y hemos destacado sus grandes diferencias gracias a cuatro tipos de estadísticas únicas. Ahora viene la parte divertida: encontrar la combinación perfecta que se adapte a tus habilidades de conducción.

Las mejores combinaciones de piloto/kart dependen de lo que quieras lograr. Por ejemplo, para las pruebas contrarreloj, querrás la máxima velocidad posible. Si compites online contra otros jugadores que usan los objetos con inteligencia, quizás quieras recuperarte rápidamente, lo que significa usar un personaje ligero con un kart que tenga una alta aceleración.

- Mejor combinación online en el ranking: Kart de Baby Blooper con Toad, Shy Guy, Cheep Cheep o Koopa Troopa.
- La mejor combinación para contrarreloj y alcanzar la máxima velocidad: Trineo Estelar con Bowser.
- Mejor combinación de moto: Mach Rocket con Mario o Luigi.
- Mejor combo para principiantes: Baby Blooper con Peach o Rosalina.
- Nuestro favorito: Camión embistiendo con Wario.

No hay una combinación "incorrecta". Cualquier combinación puede funcionar, especialmente si prefieres un estilo de juego específico. Las combinaciones pesadas pueden ser perfectas para quienes quieren arrollar a los demás, y las combinaciones ligeras permiten el mejor manejo en las curvas cerradas.

CONSEJO PROFESIONAL:

Prueba muchas combinaciones diferentes. Las combinaciones pesadas son más difíciles de manejar y requieren dominar técnicas de conducción específicas.



MODOS DE JUEGO Y PISTAS A MONTON

En primer lugar, hay tres clases de potencia de motor distintas en Mario Kart World, que constituyen la base de la dificultad y la velocidad del juego: 50cc, 100cc y 150cc. Mario Kart World presenta una gran cantidad de modos de juego nuevos y que regresan. Echemos un vistazo.

GRAN PREMIO

La experiencia central de Mario Kart que los fans conocen y adoran es el Gran Premio. Los jugadores compiten en cuatro pistas, ganando puntos según su posición en cada una. Hay ocho carreras de Gran Premio, con cuatro pistas cada una, para un total de 32 pistas.

- Copa Champiñón: Circuito de Mario Bros., Ciudad Corona, Cima Silbante, Puerto Espacial DK.
- Copa Flor: Colinas Desérticas, Bazar de Shy Guy, Estadio de Wario, Fortaleza Aérea.
- Copa Estrella: Paso DK, Pico Mirador, Helado Supersónico, Astillero de Wario.
- Copa Shell: Playa Koopa Troopa, Oasis Lejano, Ciudad Corona, Estadio Peach.
- Copa Plátano: Playa Melocotón, Circuito Salty Salty, Jungla Dino Dino, ¿Grandiosas? Ruinas de Bloques.
- Copa Hoja: Cataratas Cheep Cheep, Profundidades de Dandelion, Cine Boo, Agotamiento de Dry Bones.
- Copa Rayo: Pradera Moo Moo, Montaña Choco, Fábrica de Toad, Castillo de Bowser.
- Copa Especial: Acorn Heights, Circuito de Mario, Estadio Peach, Senda Arcoíris.

MODOS DE JUEGO Y PISTAS A MONTON

TORNEOS ELIMINATORIOS Y RALLIES

Como nuevo modo de juego en Mario Kart World, el Torneo Eliminatorio enfrenta a los jugadores en carreras muy largas que abarcan múltiples circuitos. En cada punto de control, los jugadores deben alcanzar una posición mínima específica o serán eliminados. Cuanto más avanza el Torneo Eliminatorio, menos jugadores quedan. El modo se vuelve más difícil a medida que se avanza, y finalmente, solo un corredor se declara vencedor, mientras que todos los demás son eliminados.

- Rally Dorado: Colinas Desérticas, Circuito de Mario Bros., Montaña de Chocolate, Prados Moo Moo, Circuito de Mario, Alturas de Bellota.
- Rally sobre hielo: Helado Gigante, Pico Mirador, Profundidades de Diente de León, Cataratas Cheep Cheep, Estadio Peach, Ciudad Corona.
- Rally Lunar: Castillo de Bowser, Fábrica de Toad, Prados Moo Moo, Profundidades de Diente de León, Cataratas Cheep Cheep, Oasis Lejano.
- Rally Espinoso: Cine Boo, Pico Mirador, Paso DK, Circuito Salty Salty, Playa Peach, Astillero de Wario.
- Rally de Cerezas: Playa Melocotón, Jungla Dino Dino, Playa Koopa Troopa, Espacio-puerto DK, Cumbre Silbato, Colinas Desérticas.
- Rally Bellota: Fábrica de Toad, Estadio de Wario, Montaña de Chocolate, Estadio de Peach, Cataratas Cheep Cheep, Paso DK.
- Rally en la Nubes: Fortaleza de Dirigibles, Bazar de Shy Guy, Circuito de Mario Bros., Ciudad Corona, Oasis Lejano, ¿Grandiosas? Ruinas de Bloques.
- Rally del Corazón: Bazar del Tipo Tímido, Fortaleza Aerotransportada, Derrape de Huesitos Secos, Circuito de Mario, Prados Moo Moo, Estadio Peach.



MODOS DE JUEGO Y PISTAS A MONTON

Pruebas Contrarreloj

En este modo de juego de Mario Kart World, los jugadores pueden perseguir récords en las clases CC que elijan. Es el único modo sin distracciones de otras carreras u objetos en el suelo.

Puedes perfeccionar tus habilidades en cada mapa sin conexión, o conectarte en línea y competir contra los datos fantasma de otros jugadores. Los jugadores reciben tres champiñones por contrarreloj para usarlos en potenciadores o atajos específicos en un mapa.

Modo Batalla

El Modo Batalla incluye dos tipos de juego diferentes, perfectos para quienes quieran alejarse del estrés del Gran Premio o del Torneo Eliminatorio. Puedes jugar en modo multijugador local con amigos o en línea.

El primer tipo de juego es Batalla de Globos, donde el objetivo es reventar tantos globos de tus oponentes como sea posible para sumar puntos. Luego está Cazadores de Monedas, donde debes intentar recoger la mayor cantidad de monedas posible. Ataca a tus oponentes, haciendo que suelten sus monedas duramente ganadas, y recuerda esquivar los ataques para mantener tus monedas a salvo.



MODOS DE JUEGO Y PISTAS A MONTON

Carrera VS

Con capacidad para un número considerable de jugadores (24), el modo VS Race es una experiencia altamente personalizable en Mario Kart World, donde puedes configurar la clase del motor (50cc, 100cc, 150cc), restringir objetos específicos (si lo deseas) y crear un sinfín de reglas personalizadas. Generalmente, hay un formato de tres vueltas, pero puedes personalizar el número de pistas en cada experiencia.

Libre Movimiento

Con el nuevo modo de juego de exploración libre, los desarrolladores han convertido Mario Kart World en una experiencia de mundo abierto. Los jugadores pueden explorar el vasto mundo interconectado solos a su propio ritmo, con amigos o con jugadores aleatorios en línea.

La exploración libre se centra en la diversión y la exploración del enorme mundo, con todos sus biomas y pistas. Mientras exploras, hay una miríada de actividades secundarias que descubrir, desde misiones con interruptores P que activan desafíos basados en habilidades, como deslizarse por raíles o realizar saltos perfectos. En la exploración libre, los jugadores también pueden descubrir secretos en forma de objetos coleccionables ocultos, incluyendo medallones de Peach.



CONSEJO PROFESIONAL:

Usa el modo de exploración libre para probar nuevas combinaciones de piloto/kart, conseguir varios desbloqueables o simplemente pasar el rato con amigos. Después de todo, este modo se centra en la libertad del jugador.



OBJETOS Y MEJORAS

Mientras compites por el mundo, o en modos de juego específicos como el Gran Premio, verás bloques de objetos que puedes recoger simplemente pasando por encima. Es una parte fundamental de Mario Kart World, ya que puedes activar estos objetos para obtener potenciadores o usar objetos de ataque para arruinarle el día a tu oponente.

NUEVOS OBJETOS DE MARIO KART WORLD	
OBJETOS	EFFECTO
Concha de Moneda	When thrown, coins will appear in your trail, allowing you to collect coins as a boost.
Flor de Hielo	Durante un tiempo, cada vez que se pulsa el botón L se lanza una bola de hielo. Los karts alcanzados por una bola de hielo se congelarán y disminuirán la velocidad.
Martillo	Al ser lanzado, el martillo volará hacia adelante en un arco parabólico y puede golpear a tus oponentes. Después de ser lanzados, permanecen como obstáculos físicos en la pista.
Bloque de Preguntas	Durante un tiempo, cada vez que presiones el botón L, aparecerán varias monedas.
Kamek	Transforma a todos, excepto a ti, para que se parezcan al mismo personaje.
Dash Food	Te proporciona un aumento de velocidad y también puede cambiar tu personaje a otro atuendo.





OBJETOS Y MEJORAS

TODOS LOS OBJETOS DE MARIO KART WORLD	
NOMBRE DEL OBJETOS	EFEECTO EN MARIO KART WORLD
Plátano	Hace girar los karts que pasan por encima.
Plátanos Triples	Tres plátanos orbitarán tu kart y podrás lanzarlos delante de él.
Seta Dash	Otorga a tu kart un breve aumento de velocidad.
Setas de Triple Impulso	Tres champiñones de velocidad orbitarán tu kart.
Seta de la Racha Dorada	Durante un tiempo, usa un Seta de Carrera cada vez que presiones el botón L.
Mega Champiñón	Lo usas para hacerte más grande y obtener una ventaja sobre tus rivales, aplastándolos.
Concha Verde	El objeto viaja en línea recta y derriba el primer kart que golpea.
Caparazones Verdes Triples	Tres caparazones verdes orbitarán tu kart, y podrás lanzarlos en línea recta.
Concha Roja	Se centra en el kart que tienes delante y lo derriba.
Triple Caparazones Rojos	Tres caparazones rojos orbitarán tu kart y podrás lanzarlos contra el oponente que tengas delante.
Caparazón Espinoso (Caparazón Azul)	Se centra en el kart que va en cabeza y lo derriba.
Flor de Fuego	Durante un tiempo, cada vez que se pulsa el botón L se lanza una bola de fuego. Los karts alcanzados por una bola de fuego girarán.

OBJETOS Y MEJORAS



TODOS LOS OBJETOS DE MARIO KART WORLD	
NOMBRE DEL OBJETOS	EFFECTO EN MARIO KART WORLD
Flor Bumerán	Lanza un bumerán hasta tres veces. Los karts que sean alcanzados girarán.
Bala Bill	Transfórmate en Bill Bala por un rato. Acelerarás automáticamente por la pista, derribando cualquier kart que golpees.
Bob-omb	Explota después de un período de tiempo específico o cuando un kart lo golpea. Los karts alcanzados por la explosión girarán o se volcarán.
Súper Bocina	Emite una gran onda sónica para alejar los karts y objetos cercanos.
Moneda	Te da dos monedas. Cuantas más monedas tengas, más rápido irá tu kart.
¡Bu!	Tu kart se volverá invisible durante un tiempo determinado, lo que te permitirá atravesar obstáculos como los plátanos. Además, también robará un objeto a otro jugador.
Error garrafal	Dispara tinta a todos los karts que están delante de ti, obstruyendo su visión durante un tiempo.
Pluma	¡Úsalo para saltar y esquivar obstáculos y ataques!
Superestrella	Te hace invencible por un tiempo. Tu velocidad también aumenta y cualquier kart que golpees volcará.
Rayo	Un rayo golpea a todos los oponentes y destruye cualquier objeto que lleven. También se reducirán de tamaño y se ralentizarán durante un tiempo.

CONSEJO PROFESIONAL:

No uses los objetos en cuanto los recojas. En lugar de eso, guárdalos durante cortos periodos de tiempo hasta que tengas una oportunidad clara para dañar a tu oponente o, por ejemplo, para aprovechar un aumento de velocidad para acceder a un atajo.

TÉCNICAS DE CONDUCCIÓN: CONSEJOS PARA PRINCIPIANTES

Mario Kart World puede parecer muy sencillo al principio, ya que solo hay que acelerar, frenar y girar. Sin embargo, hay docenas de técnicas de conducción que dominar. Considera estas técnicas de conducción como tus consejos para principiantes en nuestra guía.

Una vez que sepas exactamente cómo usar estas técnicas, podrás luchar por un puesto en el podio en cada carrera multijugador online o local. Empecemos con las nuevas técnicas de conducción, exclusivas de Mario Kart World.

NUEVAS TÉCNICAS DE CONDUCCIÓN

Salto con carga

Mantén pulsado el botón de derrape mientras conduces en línea recta para cargar energía y, a continuación, suelta el botón para realizar un salto con carga.

Deslizamiento por paredes

Salta desde un riel hacia una pared, usando un Salto Cargado o con el potenciador de Pluma.

Deslizamiento sobre raíles

Realiza un salto con carga para subir a un raíl, o accede a ellos desde una elevación superior.

Rebobinar

Solo en modo individual. Mantén pulsado el botón Abajo del D-Pad hasta volver a una posición anterior si te encuentras en problemas.



TÉCNICAS DE CONDUCCIÓN: CONSEJOS PARA PRINCIPIANTES

Derrape estándar

Mantén pulsado el botón R para derrapar en una curva, acumulando Mini-Turbos en el proceso.

Mini-Turbo

Breves aumentos de velocidad que se acumulan al derrapar, indicados por chispas azules que aparecen debajo de tu kart.

Súper Mini-Turbo

Versión más larga del mini-turbo, que se consigue manteniendo un derrape durante más tiempo. Las chispas cambian a color naranja.

Ultra Mini-Turbo

Mini-turbo de mayor duración. Las chispas son de color rosa.

Serpenteo

En las rectas, realiza derrapes cortos y encadenados de lado a lado para activar continuamente los Mini-Turbos.

TÉCNICAS PARA AUMENTAR EL SALTO

Impulso de salto

Pulsa el botón R justo antes de lanzarte por una rampa para realizar un truco y obtener un ligero aumento de velocidad.

Salto con carga

Mantén pulsado el botón de derrape/salto mientras conduces en línea recta y suéltalo para realizar un salto grande y un truco.

Salto de pared

Salta desde una pared para realizar un truco y recibir un pequeño impulso.

Rebote

Pulsa el botón de salto justo después de rebotar contra otro jugador para realizar un truco y obtener un impulso.



TÉCNICAS DE CONDUCCIÓN: CONSEJOS PARA PRINCIPIANTES

TÉCNICAS DE CARRERAS ESTÁNDAR

Salida con impulso

Mantén pulsado el botón de aceleración durante la cuenta atrás inicial, cuando el temporizador llegue a los dos segundos, para salir con un aumento de velocidad.

Derrape

Mantén pulsado el botón R para deslizarte por las curvas, cargando al mismo tiempo los Mini-Turbos mencionados anteriormente.

Rebufo

Mantente detrás de otro jugador para obtener un aumento de velocidad.

Impulso de salto

Pulsa el botón R justo antes de salir de una rampa para activar un ligero aumento de velocidad.

Giro rápido

Pulsa los botones de acelerar y frenar al mismo tiempo para cambiar de dirección rápidamente.

Freno de deriva

Pulsa rápidamente el botón de freno mientras conduces para tomar curvas cerradas con facilidad, todo ello mientras cargas tu potenciador.

Impulso Cohete de Lakitu

Si te caes de la pista, pulsa rápidamente el botón A una vez que Lakitu te rescate para darte un pequeño aumento de velocidad, lo que ayuda a recuperarte.

Una vez que domines todas las técnicas que hemos mencionado anteriormente, vencer a tus amigos en el modo multijugador local y aplastar a tus oponentes en línea se convertirá en una realidad.





GRACIAS

La mejor página