

GUIDE DU JOUEUR

Édition Mario Kart World

Activez le contrôle de lancement, faites vrombir ces moteurs et alimentez vos connaissances.



QU'EST-CE QUE MARIO KART WORLD ?

Seizième opus de la série emblématique Mario Kart, Mario Kart World est le dernier épisode principal. Le jeu est sorti en même temps que la Nintendo Switch 2 le 5 juin 2025.

Mario Kart World est le plus grand titre de la série à ce jour, avec plus du double de personnages à débloquer, une pléthore de karts et désormais jusqu'à 24 joueurs, contre un maximum de 12 dans l'épisode précédent.

Le jeu donne vie au Royaume Champignon comme jamais auparavant, exploitant la puissance de la Nintendo Switch 2 pour créer les circuits les plus beaux à ce jour. Avec 32 circuits au lancement et un mode Free Roam en monde ouvert à explorer à votre guise, tout en débloquant des éléments cosmétiques brillants, Mario Kart World a tout pour plaire.

Appuyons sur l'accélérateur, activons le contrôle de lancement et plongeons dans tous les détails essentiels de Mario Kart World que les joueurs doivent connaître. Notre guide complet couvrira les aspects cruciaux, notamment les pilotes, les karts uniques, les meilleures combinaisons, les modes de jeu et les circuits, les objets et les conseils de technique de conduite.

FAITES LA CONNAISSANCE DES CHAUFFEURS

Mario Kart World propose le plus grand nombre de personnages jouables de toute la série, avec plus de 50 personnages au choix. Les favoris de toujours comme Peach, Mario et Bowser sont rejoints par de nouveaux venus tels que la Plante Piranha et Cheep Cheep.

Chaque personnage possède une combinaison différente de statistiques principales, à savoir la Vitesse, l'Accélération, le Poids et la Maniabilité. Déterminés par leur statistique de Poids, les personnages sont répartis en différentes catégories de poids, de Poids plume à Poids lourd.



FAITES LA CONNAISSANCE DES CHAUFFEURS

CONDUCTEUR	CATÉGORIE DE POIDS	ATTRIBUTS ESSENTIELS
Baby Daisy, Baby Peach, Para-Biddybud, Swoop	Poids plume	Accélération maximale, maniabilité élevée, poids minimal.
Cheep Cheep, Toad, Toadette, Koopa Troopa, Baby Mario, Baby Luigi, Shy Guy, Daisy, Lakitu, Baby Rosalina	Léger	Polyvalent, bonne accélération et maniabilité
Mario, Luigi, Peach, Yoshi, Pauline, Birdo, Bowser Jr., King Boo, Rosalina, Dolphin, Penguin, Cataquack, Piranha Plant	Poids moyen	Des joueurs polyvalents et équilibrés, sans forces ni faiblesses particulières.
Bowser, Wario, Waluigi, Donkey Kong, Pianta, Wiggler, Chargin' Chuck, Cow	Poids lourd	Vitesse et poids élevés, accélération et maniabilité faibles.

Nintendo peut et ajoutera probablement plus de personnages via des mises à jour du jeu ou des DLC. Bien qu'il soit tentant de s'en tenir à son personnage préféré, nous encourageons fortement les joueurs à essayer différents pilotes de toutes les catégories de poids pour trouver celui qui leur convient parfaitement.

ASTUCE DE PRO:

Ramassez et mangez des aliments énergisants sur les circuits et dans le monde ouvert pour débloquer différentes tenues pour de nombreux personnages.



LES KARTS UNIQUES

Avec plus de 40 véhicules au choix, les joueurs de Mario Kart World n'ont que l'embarras du choix. Des karts et motos classiques aux gros quads, vous pouvez traverser le Royaume Champignon avec style.

Onze karts sont disponibles au début du jeu, et d'autres sont débloqués en collectant des pièces. Pour chaque tranche de 100 pièces, les joueurs débloquent un kart aléatoire. Il y a aussi quelques secrets à découvrir en mode exploration libre, mais nous vous laissons le soin de les trouver !

TYPE	DISPONIBLE DÈS LE DÉBUT	DÉBLOQUER AVEC DES PIÈCES
Karts	Baby Blooper, Chargin' Truck, Plushbuggy, Rally Kart, Standard Kart, Zoom Buggy	B Dasher, Big Horn, Billdozer, Blastronaut III, Buggybud (Biddybuggy), Bumble V, Carpet Flyer, Cloud 9, Hot Rod, Li'l Dumpy, Mecha Trike, Pipe Frame, Rally Romper (Tiny Titan), Reel Racer, Ribbit Revster, Roadster Royale, Stellar Sled.
Vélos	Cute Scoot, Mach Rocket, Rally Bike, Standard Bike	Dolphin Dasher, Fin Twin, Hyper Pipe, Loco Moto, R.O.B. H.O.G., Tune Thumper, W-Twin Chopper.
ATVs	Funky Dorri	Bowser Bruiser, Dread Sled, Junkyard Hog, Lobster Roller, Rallygator.

LES KARTS UNIQUES

Les karts sont ensuite différenciés par une combinaison de statistiques que l'on retrouve chez les pilotes, à savoir : Vitesse, Accélération, Poids et Maniabilité.

Les joueurs peuvent personnaliser leurs karts préférés grâce à une multitude d'autocollants. Il y en a plus de 1 000 à débloquer, alors amusez-vous !



ASTUCE DE PRO:

Lorsque vous commencez à jouer à Mario Kart World, nous vous suggérons d'essayer le kart de rallye, la moto de rallye et le Funky Dorrie. La taille des karts a son importance, et leur maniabilité diffère considérablement d'un type à l'autre.

MEILLEURES COMBINAISONS PILOTE/KART

Nous avons présenté tous les pilotes et véhicules de Mario Kart World, et souligné leurs grandes différences, grâce à quatre types de statistiques uniques. Voici maintenant la partie amusante : trouver la combinaison parfaite qui convient à vos compétences de pilotage.

Les meilleures combinaisons Pilote/Kart dépendent de ce que vous voulez accomplir. Par exemple, pour les Contre-la-montre, vous voudrez autant de vitesse que possible. Si vous jouez en ligne contre d'autres joueurs qui utilisent les objets intelligemment, vous voudrez peut-être récupérer rapidement, ce qui signifie utiliser un personnage léger avec un kart doté d'une forte accélération.

- Meilleure combinaison en ligne classée : Kart Baby Blooper avec Toad, Maskass, Cheep Cheep ou Koopa Troopa.
- Meilleure combinaison pour le contre-la-montre en vue d'atteindre la vitesse maximale : Luge stellaire avec Bowser.
- Meilleure combinaison de vélos : Mach Rocket avec Mario ou Luigi.
- Meilleur combo pour débutant : Bébé Blooper avec Peach ou Rosalina.
- Notre préféré : Chargin' Truck avec Wario.

Il n'y a pas de combinaison « mauvaise ». Tout peut fonctionner, surtout si vous préférez un style de jeu spécifique. Les combinaisons lourdes peuvent être parfaites pour ceux qui veulent écraser les autres, et les combinaisons légères permettent une meilleure maniabilité dans les virages serrés.

ASTUCE DE PRO:

Essayez de nombreuses combinaisons différentes. Les combinaisons lourdes sont plus difficiles à manier et nécessitent la maîtrise de techniques de conduite spécifiques.

PLEIN DE MODES DE JEU ET DE CIRCUITS

Avant toute chose, il existe trois catégories de puissance de moteur distinctes dans Mario Kart World, qui constituent la base de la difficulté et de la vitesse du jeu : 50 cc, 100 cc et 150 cc. Mario Kart World propose de nombreux modes de jeu, nouveaux et anciens. Jetons-y un coup d'œil.

GRAND PRIX

L'expérience Mario Kart de base que les fans connaissent et apprécient est le Grand Prix. Les joueurs s'affrontent sur quatre circuits, gagnant des points en fonction de leur classement sur chaque circuit. Il y a huit courses de Grand Prix, avec quatre circuits chacune, pour un total de 32 circuits.

- Coupe Champignon : Circuit Mario Bros., Cité Couronne, Sommet Sifflevent, Spatioport DK.
- Coupe Fleur : Désert des collines, Bazar de Timide, Stade Wario, Forteresse volante.
- Coupe Étoile : Col DK, Pic Starview, Délice Céleste, Chantier naval de Wario.
- Coupe Shell : Plage de Koopa Troopa, Oasis lointaine, Cité Couronne, Stade Peach.
- Coupe Banane : Plage Pêche, Circuit Salé Salé, Jungle Dino Dino, Ruines de Grands Blocs.
- Coupe Feuille : Chutes Cheep Cheep, Profondeurs Pissenlit, Cinéma Boo, Épuisement Dry Bones.
- Coupe Éclair : Prairie Meuh Meuh, Montagne Choco, Usine de Toad, Château de Bowser.
- Coupe Spéciale : Hauteurs de Gland, Circuit Mario, Stade Peach, Route Arc-en-ciel.

PLEIN DE MODES DE JEU ET DE CIRCUITS

KNOCKOUT TOUR & RALLYS

Nouveau mode de jeu dans Mario Kart World, le Tournoi éliminatoire propose aux joueurs des courses très longues, comprenant plusieurs circuits. À chaque point de contrôle, les joueurs doivent atteindre un classement minimum spécifique, sous peine d'élimination. Plus le Tournoi éliminatoire progresse, moins il reste de joueurs. Le mode devient plus difficile à mesure que l'on avance, et finalement, un seul coureur est déclaré vainqueur, tandis que tous les autres sont éliminés.

- Rallye d'Or : Collines du Désert, Circuit Mario Bros., Montagne Choco, Prairies Meuglantes, Circuit Mario, Hauteurs de Gland.
- Course sur glace : Sundae céleste, Pic Starview, Profondeurs de Pissenlit, Chutes Cheep Cheep, Stade Peach, Cité Couronne.
- Rassemblement sur la Lune : Château de Bowser, Usine de Toad, Prairie de Moo Moo, Profondeurs de Pissenlits, Chutes Cheep Cheep, Oasis Lointaine.
- Rassemblement épineux : Cinéma Boo, Pic Starview, Col DK, Circuit Salty Salty, Plage Peach, Chantier naval de Wario.
- Course de cerises : Plage de Peach, Jungle de Dino Dino, Plage de Koopa Troopa, Spatioport de DK, Sommet de Whistlestop, Collines du désert.
- Rassemblement Gland : Usine de Toad, Stade de Wario, Montagne Choco, Stade Peach, Chutes Cheep Cheep, Col DK.
- Cloud Rally : Forteresse des dirigeables, Bazar de Maskass, Circuit Mario Bros., Cité Couronne, Oasis lointaine, Ruines de Grand Bloc.
- Course de relais : Bazar du timide, Forteresse volante, Épuisement de Dry Bones, Circuit Mario, Prairie Meuh Meuh, Stade Peach.



GAME MODES & TRACKS GALORE

Contre-la-montre

Dans ce mode de jeu Mario Kart World, les joueurs peuvent tenter de battre des records dans les catégories de cylindrée (CC) de leur choix. C'est le seul mode sans distractions liées aux autres courses ou aux objets au sol.

Vous pouvez affûter vos compétences sur chaque circuit hors ligne, ou vous connecter en ligne et rivaliser avec les données fantômes d'autres joueurs. Les joueurs disposent de trois champignons par contre-la-montre pour utiliser des boosts spécifiques ou des raccourcis sur un circuit.

Mode Combat

Le mode Bataille propose deux types de jeux différents, parfaits pour ceux qui veulent échapper au stress du Grand Prix ou du Tournoi éliminatoire. Vous pouvez jouer en multijoueur local avec des amis ou en ligne.

Le premier type de jeu est la Bataille de ballons, où le but est d'éclater le plus de ballons possible de vos adversaires pour marquer des points. Ensuite, il y a les Chasseurs de pièces, où vous devez essayer de collecter le plus de pièces possible. Attaquez vos adversaires, les forçant à laisser tomber leurs pièces durement gagnées, et n'oubliez pas d'esquiver les attaques pour garder vos pièces en sécurité.



PLEIN DE MODES DE JEU ET DE CIRCUITS

Course VS

Prenant en charge un nombre considérable de joueurs (24), le mode VS Race est une expérience hautement personnalisable dans Mario Kart World, où vous pouvez définir la classe du moteur (50cc, 100cc, 150cc), restreindre des objets spécifiques (si vous le souhaitez) et créer de nombreuses règles personnalisées. Généralement, il y a un format de trois tours, mais vous pouvez personnaliser le nombre de circuits dans chaque expérience.

Déplacement libre

Avec le nouveau mode de jeu Libre Exploration, les développeurs ont transformé Mario Kart World en une expérience en monde ouvert. Les joueurs peuvent explorer ce vaste monde interconnecté à leur guise, seuls, avec des amis ou avec des joueurs aléatoires en ligne.

La Libre Exploration est avant tout axée sur le plaisir et l'exploration de ce monde immense, avec tous ses biomes et ses circuits. Au cours de vos explorations, vous découvrirez une myriade d'activités secondaires, des missions interrupteur P déclenchant des défis basés sur les compétences, comme des glissades sur les rails ou des sauts parfaits. En Libre Exploration, les joueurs peuvent également découvrir des secrets sous forme d'objets à collectionner cachés, notamment des médaillons Peach.



ASTUCE DE PRO:

Utilisez la Libre Exploration pour tester de nouvelles combinaisons Pilote/Kart, obtenir divers éléments à débloquer ou simplement passer du temps avec vos amis. Après tout, ce mode met l'accent sur la liberté du joueur.

OBJETS ET BONUS

As you race through the world, or in specific game modes such as Grand Prix, you'll see item blocks to pick up simply by driving over them. It's a massive part of Mario Kart World, as you can activate these items for power-ups or use attack-based items to spoil your opponent's day.

NOUVEAUX OBJETS MARIO KART WORLD

ARTICLE	EFFET
Coquille de Pièce	Lorsque vous les lancez, des pièces apparaissent dans votre sillage, ce qui vous permet de les ramasser pour obtenir un bonus.
Fleur de Glace	Pendant un certain temps, chaque pression sur le bouton L lance une boule de glace. Les karts touchés par une boule de glace geleront et ralentiront.
Marteau	Une fois lancé, le marteau vole vers l'avant en suivant une trajectoire parabolique et peut frapper vos adversaires. Une fois lancés, ils restent sur la piste en tant qu'obstacles physiques.
Bloc de Questions	Pendant un certain temps, chaque fois que vous appuiez sur le bouton L, plusieurs pièces apparaîtront.
Kamek	Transformez tous les autres sauf vous pour qu'ils ressemblent au même personnage.
Dash de Nourriture	Vous donne un regain de vitesse et peut aussi transformer votre personnage en une autre tenue.



OBJETS ET BONUS

TOUS LES OBJETS DE MARIO KART WORLD

ITEM NAME	EFFECT IN MARIO KART WORLD
Banane	Fait tourner les karts qui roulent dessus.
Trois Bananes	Trois bananes orbiteront autour de votre kart et vous pourrez les lancer devant votre kart.
Champignon Dash	Donne à votre kart une brève augmentation de sa vitesse de déplacement.
Champignons Triple Dash	Trois champignons de vitesse orbiteront autour de votre kart.
Champignon Ruée Dorée	Pendant un certain temps, utilisez un Champignon Sprint à chaque pression sur le bouton L.
Méga Champignon	Vous l'utilisez pour vous agrandir et prendre l'avantage sur vos rivaux en les écrasant.
Coquille Verte	L'objet se déplace en ligne droite et renverse le premier kart qu'il heurte.
Triples Carapaces Vertes	Trois carapaces vertes orbiteront autour de votre kart, et vous pourrez les lancer en ligne droite.
Coquille Rouge	Se rabat sur le kart qui le précède et le renverse.
Triples Carapaces Rouges	Trois Carapaces Rouges orbiteront autour de votre kart et vous pourrez les lancer sur l'adversaire qui vous précède.
Carapace à Pointes (Carapace Bleue)	Il se concentre sur le kart de tête et le renverse.

OBJETS ET BONUS

TOUS LES OBJETS DE MARIO KART WORLD

ITEM NAME	EFFECT IN MARIO KART WORLD
Fleur de Feu	Pendant un certain temps, chaque pression sur le bouton L lance une boule de feu. Les karts touchés par une boule de feu tournent sur eux-mêmes.
Fleur Boomerang	Lance un boomerang jusqu'à trois fois. Les karts touchés se mettront à tourner.
Bill la Balle	Transformez-vous en Bill Balle pendant un moment. Vous avancerez à toute vitesse sur la piste automatiquement, en renversant tous les karts que vous toucherez.
Bob-omb	Explose après une certaine durée ou lorsqu'un kart la percute. Les karts pris dans l'explosion tournent sur eux-mêmes ou sont renversés.
Super Corne	Émet une puissante onde de choc sonore pour repousser les karts et les objets à proximité.
Pièce de Monnaie	Vous donne deux pièces. Plus vous avez de pièces, plus votre kart va vite.
Bouh !	Votre kart deviendra invisible pendant un certain temps, ce qui vous permettra de traverser des obstacles comme les bananes. De plus, il vole également un objet à un autre joueur.
Gaffe	Projette de l'encre sur tous les karts devant vous, obscurcissant leur vision pendant un court instant.
Plume	Utilisez cette touche pour sauter et esquiver les obstacles et les attaques !
Superstar	Vous rend invincible pendant un certain temps. Votre vitesse est également augmentée, et tout kart que vous heurtez sera renversé.
Foudre	La foudre frappe tous les adversaires et détruit tous les objets qu'ils tiennent. Ils seront également réduits en taille et ralentis pendant un certain temps.

ASTUCE DE PRO:

n'utilisez pas les objets dès que vous les ramassez. Gardez-les plutôt pendant de courtes périodes jusqu'à ce que vous ayez une occasion claire d'endommager votre adversaire, ou, par exemple, utilisez un bonus de vitesse pour accéder à un raccourci.

TECHNIQUES DE CONDUITE : CONSEILS POUR LES DÉBUTANTS

Mario Kart World peut sembler très simple au premier abord, puisqu'il suffit d'accélérer, de freiner et de tourner. Cependant, il existe des dizaines de techniques de conduite à maîtriser. Considérez ces techniques de conduite comme vos conseils pour débutants dans notre guide.

Une fois que vous saurez précisément comment utiliser ces techniques, vous pourrez vous battre pour une place sur le podium dans chaque course multijoueur en ligne ou locale. Commençons par les nouvelles techniques de conduite, exclusives à Mario Kart World.

NOUVELLES TECHNIQUES DE CONDUITE

Saut Chargé

Maintenez le bouton de dérapage enfoncé tout en conduisant en ligne droite pour charger, puis relâchez le bouton pour effectuer un Saut Chargé.

Course sur les murs

sautez d'un rail à un mur en utilisant un saut chargé ou le bonus Plume.

Glissement sur rail

Effectuez un saut chargé pour monter sur un rail, ou roulez dessus depuis une position surélevée.

Retour en arrière

Uniquement en mode solo. Maintenez le bouton directionnel vers le bas enfoncé jusqu'à ce que vous reveniez à une position précédente si vous rencontrez des difficultés.



TECHNIQUES DE CONDUITE : CONSEILS POUR LES DÉBUTANTS

TECHNIQUES DE DÉRAPAGE

Dérapage standard

Maintenez le bouton R enfoncé pour déraper dans un virage, ce qui permet de charger des mini-turbos.

Mini-Turbo:

Courtes accélérations accumulées pendant les dérapages, signalées par des étincelles bleues apparaissant sous votre kart.

Super Mini-Turbo:

Version plus longue du mini-turbo, obtenue en maintenant un dérapage plus longtemps. Les étincelles deviennent orange.

Ultra Mini-Turbo:

Mini-turbo de plus longue durée. Les étincelles sont roses.

Snaking:

Enchaînez de courts dérapages d'un côté à l'autre sur les lignes droites pour activer en continu les mini-turbos.

TECHNIQUES POUR BOOSTER LE SAUT

Boost de saut

Appuyez sur le bouton R juste avant de vous élancer sur une rampe pour effectuer une figure et obtenir un léger gain de vitesse.

Saut Charge

Maintenez le bouton de dérapage/saut enfoncé tout en conduisant en ligne droite et relâchez-le pour effectuer un grand saut et une figure.

Saut mural

Sautez d'un mur pour réaliser une figure et recevoir une légère impulsion.

Rebond

Appuyez sur le bouton de saut juste après avoir rebondi sur un autre joueur pour réaliser une figure et obtenir un bonus d'élan.



TECHNIQUES DE CONDUITE : CONSEILS POUR LES DÉBUTANTS

TECHNIQUES DE COURSE STANDARD

Départ fulgurant

Maintenez le bouton d'accélération enfoncé au début du compte à rebours, lorsque le minuteur affiche deux secondes, pour démarrer avec un bonus de vitesse.

Dérapage

Maintenez le bouton R enfoncé pour déraper dans les virages, ce qui permet de charger les mini-turbos mentionnés précédemment.

Aspiration

Restez derrière un autre joueur pour bénéficier d'un bonus de vitesse.

Boost de saut

Appuyez sur le bouton R juste avant de quitter une rampe pour déclencher une légère augmentation de vitesse.

Demi-tour rapide

Appuyez simultanément sur les boutons d'accélération et de frein pour changer de direction rapidement.

Frein de dérapage

Appuyez rapidement sur le bouton de frein en conduisant pour prendre des virages serrés facilement, tout en rechargeant votre boost.

Lakitu Rocket Dash

Si vous tombez de la piste, appuyez rapidement sur le bouton A une fois que Lakitu vous a secouru pour vous donner un petit coup de pouce en vitesse, ce qui vous aidera à vous rétablir.

Une fois que vous maîtriserez toutes les techniques que nous avons mentionnées précédemment, battre vos amis en multijoueur local et écraser vos adversaires en ligne deviendra une réalité.





MERCI

La meilleure page